

Pioneer Dj

LETTORE MULTIPLO

CDJ-2000NXS2



<http://pioneerdj.com/support/>

Il sito Pioneer DJ indicato qui sopra offre una sezione FAQ, informazioni sul software ed informazioni e servizi di vario tipo, per permettere un uso più confortevole dei nostri prodotti.

<http://rekordbox.com/>

Per quanto riguarda vari tipi di informazione e servizi riguardanti rekordbox™, vedere il sito Pioneer DJ menzionato qui sopra.

<http://kuvo.com/>

Istruzioni per l'uso

Indice

Come leggere questo manuale

Vi ringraziamo per avere acquistato questo prodotto Pioneer DJ. Accertarsi di leggere sia questo manuale che le istruzioni per l'uso (Guida di avvio veloce). I due documenti includono informazioni importanti che devono venire comprese prima di usare questo prodotto. In questo documento, il nome delle schermate, dei menu e dei tasti a sfioramento visualizzati dal prodotto, oltre ai nomi dei pulsanti e terminali e così via, sono fra parentesi [].

Esempi:

- Toccare **[LOOP MODE]**.
- Premere il pulsante **[CUE]**.
- Viene visualizzata la schermata **[UTILITY]**.
- Dal menu **[Start]** di Windows, fare clic su **[Tutti i programmi] > [Pioneer] > [rekordbox 3.x.x] > [rekordbox 3.x.x]**.
- Collegare il cavo LAN al terminale **[LINK]** in modo appropriato.

01 Prima di cominciare

Caratteristiche..... 3

02 Prima di iniziare

Sorgenti supportate..... 5
Supporti utilizzabili 5
Formati audio supportati..... 7
Preparazione del software 8

03 Collegamenti

Descrizione dei terminali 9
Stile di base..... 9
Uso del software DJ..... 12

04 Nome delle varie parti e funzioni

Pannello di controllo 13
Pannello posteriore 16
Pannello anteriore 16
Display unità principale 17
Sezione display della manopola 18

05 Uso di base

Accensione..... 19
Spegnimento..... 19
Caricamento ed espulsione di dischi 19
Inserimento ed espulsione di schede di memoria SD 20
Collegamento e scollegamento di dispositivi USB 20
Riproduzione 20
Funzionamento della manopola..... 22
Regolazione della velocità di riproduzione ed arresto..... 23

06 Uso avanzato

Impostazione di punti Cue..... 24
Impostazione di loop 24
Impostazione di punti Hot Cue..... 26
Memorizzazione di punti cue point o loop point..... 27
Cancellazione dalla memoria di cue o loop point..... 27
Impostazione di cue point per l'auto cueing..... 28
Uso di beat jump/loop move..... 28
Uso della modalità slip..... 28
Riproduzione dalla posizione toccata sul display della forma d'onda 29
Uso della funzione beat sync..... 29
Regolazione della beatgrid 30
Utilizzo del CDJ-2000NXS2 in combinazione con altre apparecchiature..... 30
Esplorazione dei brani 30
Altre operazioni di browsing 31
Uso di hot cue bank..... 33
Controllo della storia di riproduzione (**HISTORY**)..... 33
Modifica di tag list 33
Visualizzazione di dettagli del brano al momento caricato 35

Cambiamento delle valutazioni dei brani 35

Visualizzazione dei dettagli di brani caricati su altri lettori DJ 35

07 Modifica delle impostazioni

Memorizzazione di dati in un dispositivo di memoria di massa (SD, USB)..... 36
Richiamo di impostazioni da un dispositivo di memoria (SD, USB) ... 36
Modifica del colore impostato in un dispositivo di memoria (SD, USB)..... 36
Visualizzazione della schermata **[UTILITY]** 36
Modifica delle impostazioni 37
Duplicazione delle impostazioni su lettori DJ collegati via PRO DJ LINK 38

08 Uso del software DJ

Uso del software DJ..... 39

09 Informazioni aggiuntive

Diagnostica 41
Il display a cristalli liquidi 42
Pulizia del display a sfioramento..... 42
Messaggi di errore..... 42
Elenco di icone visualizzate nella sezione display dell'unità principale..... 43
Gli iPod/iPhone/iPad 43
Precauzioni per l'uso 43
Trattamento dei dischi 43
A proposito dei marchi di fabbrica o marchi di fabbrica depositati 44
Apple Lossless Audio Codec 44
FLAC..... 44

Prima di cominciare

Caratteristiche

Questa unità è un multiletto per DJ professionali che offre la varietà delle funzioni, la lunga durata e la funzionalità necessarie per il lavoro in discoteche e nightclub. Si possono eseguire facilmente vere e proprie performance DJ usando brani non solo da dispositivi USB e computer, ma anche da dispositivi mobili (smartphone, ecc.). Non solo è dotato di una vasta gamma di caratteristiche per performance DJ, incluso PRO DJ LINK e le funzioni WAVE e BEAT SYNC, ma offre anche audio di alta qualità, un design di grande affidabilità ed un layout del pannello che fornisce grande facilità d'uso, supportando ogni tipo di performance DJ.

MULTI MEDIA, MULTI FORMATO

È possibile riprodurre file musicali memorizzati su dispositivo USB (dispositivi di memoria flash o dischi rigidi), schede di memoria SD, dispositivi mobili, computer e dischi (CD o DVD). I formati di file musicali supportati sono MP3, AAC, WAV, AIFF, FLAC, ALAC e CD musicali (CD-DA). Il software di gestione musicale rekordbox può essere usato per preparare accuratamente a casa playlist, cue, loop e beatgrid necessari per le performance DJ. In questo modo, il DJ può concentrarsi solo sulla sua performance quando si trova in discoteca o in un club. Ciò facilita la creazione di un ciclo lavoro che integra armonicamente tutte le fasi, dall'acquisizione dei file audio alla performance vera e propria.

rekordbox (Mac/Windows)

rekordbox è un software composito che consente la gestione delle tracce e le prestazioni DJ.

I file musicali su computer possono essere gestiti (analisi, impostazione, creazione, memorizzazione cronologica) con il software di gestione musicale rekordbox (Mac/Windows), scaricabile gratuitamente.

Si possono ottenere eccellenti performance DJ utilizzando i file musicali gestiti da rekordbox (Mac/Windows) insieme a questa unità.

- In queste istruzioni per l'uso, la versione di rekordbox per Mac/Windows viene indicata come "rekordbox (Mac/Windows)". "rekordbox" viene utilizzato per indicare la versione di rekordbox (Mac/Windows) e rekordbox (iOS/Android) contemporaneamente, ed anche per riferirsi direttamente alle funzioni di rekordbox.

rekordbox (iOS/Android)

rekordbox (iOS/Android), un applicativo per smartphone scaricabile gratuitamente, è utilizzabile per la gestione (analisi, impostazione, creazione, salvataggio della storia) di file musicali su dispositivi mobili. Usando file audio gestiti con rekordbox (iOS/Android) insieme a questa unità si possono fare eccezionali performance DJ.

- In questo manuale la versione del dispositivo mobile di rekordbox viene chiamata "rekordbox (iOS/Android)".

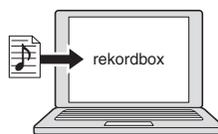
PRO DJ LINK

Vengono fornite due tipi di funzione PRO DJ LINK: Le funzioni includono "SD & USB Export", usando schede di memoria SD o dispositivi USB (memorie flash o dischi fissi) e "rekordbox LINK Export" utilizzando il computer su cui è installato rekordbox.

❖ SD & USB Export

I file audio e i dati di gestione di rekordbox possono essere scambiati mediante una scheda di memoria SD o un dispositivo USB. Ciò elimina la necessità di portare con sé il computer in discoteca o al nightclub.

In casa o in studio



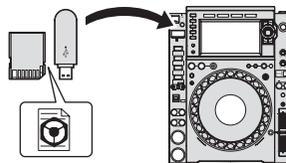
- Aggiungere file musicali a collezioni ed analizzarli.
- Fare i preparativi con rekordbox.



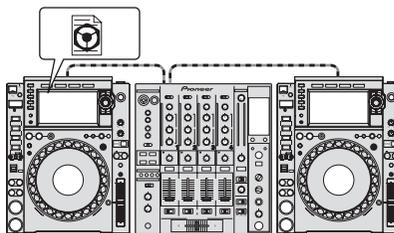
Esportare i dati di rekordbox su di un dispositivo di memoria di massa (SD, USB).



In un disco o in un club



Collegare un dispositivo di memoria di massa (SD, USB) al lettore DJ.



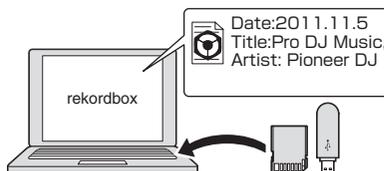
- Usare i dati rekordbox per l'esibizione.
- Condividere i dati di rekordbox con la funzione PRO DJ LINK.



La storia di riproduzione viene memorizzata dal dispositivo di memoria di massa (SD, USB).



In casa o in studio

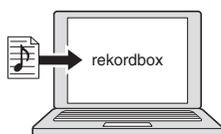


Controllare e gestire la storia di riproduzione con rekordbox.

❖ rekordbox LINK Export

Se un dispositivo mobile o computer viene collegato via USB o LAN wireless, è possibile scambiare direttamente file audio di rekordbox. In questo modo non è necessario esportare i dati in una scheda di memoria SD o in un dispositivo USB.

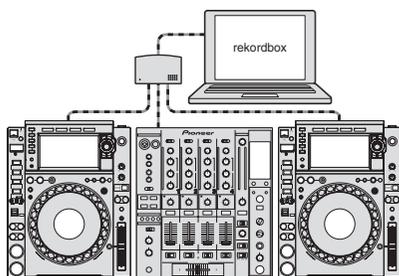
In casa o in studio



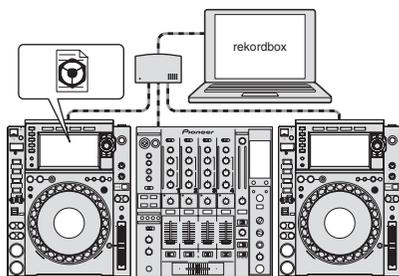
- Aggiungere file musicali a collezioni ed analizzarli.
- Fare i preparativi con rekordbox.



In un disco o in un club



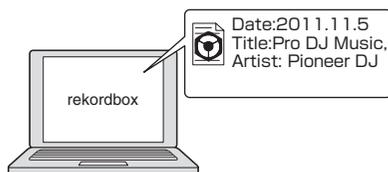
Collegare il computer e il lettore DJ.



- Usare i dati rekordbox per l'esibizione.
- Condividere i dati di rekordbox con la funzione PRO DJ LINK.



In casa o in studio



Controllare e gestire la storia di riproduzione con rekordbox.

DISPLAY A SFIORAMENTO

Questa unità possiede uno schermo tattile di grandi dimensioni, ad alta risoluzione e a colori che rende facile la ricerca dei file musicali o la lettura delle informazioni necessarie al DJ.

❖ BROWSE

Questa unità è dotata di uno schermo a LCD di grandi dimensioni sul quale è possibile visualizzare non solo dati di testo, ma anche fotografie

di copertine. La combinazione di un'interfaccia utente grafica (GUI) che visualizza le informazioni sui file musicali in modo facilmente comprensibile e di un selettore rotante di semplice utilizzo permette di selezionare i brani senza alcuno stress.

❖ TRACK FILTER

È possibile cercare i brani in base alle informazioni delle tag utilizzando rekordbox oppure mediante informazioni come BPM e KEY. È possibile trovare rapidamente i brani che corrispondono alla condizione specificate.

❖ NEEDLE SEARCH

Basta toccare la forma d'onda complessiva (WAVE) con le dita per riprodurre immediatamente il brano accanto a quello toccato. È possibile eseguire la ricerca rapida del punto tramite funzionamento istintivo.

❖ WAVE/WAVE ZOOM

È possibile visualizzare la forma d'onda complessiva ("WAVE") ad alta risoluzione per comprendere visivamente la composizione generale del brano. Inoltre, le bande di frequenza sono codificate con colori ed è possibile visualizzare una forma d'onda ingrandibile e ingrandita ("WAVE ZOOM") in modo da vedere istantaneamente lo sviluppo di un brano.

MY SETTINGS

Le impostazioni delle funzioni di questa unità possono essere memorizzate su schede di memoria SD, dispositivi USB o dispositivi mobili e ricaricate in questa unità quando necessario. È possibile anche definire le impostazioni di questa unità in rekordbox e trasferirle direttamente a questa unità. Ciò consente di adottare rapidamente le impostazioni preparate in anticipo quando si sostituisce un altro DJ in un club.

SINCRONIZZAZIONE DELLE BATTUTE

Sulla base delle informazioni di GRID dei brani analizzati con rekordbox, il tempo (BPM) e la posizione delle battute dei brani riprodotti da questa unità possono essere sincronizzati automaticamente con altri lettori DJ collegati via PRO DJ LINK. La funzione beat sync aiuta a missare i brani e creare performance con messaggi ed effetti, ampliando sensibilmente la gamma delle performance DJ.

ALTA QUALITA' AUDIO

Il CDJ-2000NXS2 è progettato per un totale miglioramento della qualità dei suoni sia per l'uscita digitale che per quella analogica. Il circuito digitale supporta la riproduzione e il trasferimento dell'audio ad alta risoluzione a 96 kHz/24 bit. Questa unità può riprodurre fedelmente anche i suoni più delicati, ottenendo un audio nitido e di alta qualità, molto pieno e con un campo acustico ben presente. Per il circuito analogico, questa unità è dotata di un convertitore D/A ad alte prestazioni e a 32 bit che riduce al massimo i rumori e le distorsioni in bande ad alta frequenza utilizzando un singolo alimentatore analogico, ottenendo così un suono nitido, altamente trasparente e fedele all'originale.

SCHEDA AUDIO

Questa unità è dotata un'interfaccia dedicata per il controllo del software DJ e di un'interfaccia MIDI. Dispone anche una scheda audio integrata che permette di collegarsi facilmente ad altri dispositivi.

KUVO

KUVO è un servizio che consente a tutti di godere della cultura del club, dentro e fuori dei club, unendo clubber, DJ e club con il concetto di "creare uno spazio di ultima generazione per ascoltare dance music". Vedere qui per i dettagli sul servizio.
<http://kuvo.com/>

Prima di iniziare

Sorgenti supportate

Questa unità supporta le sorgenti di segnale elencate di seguito.

- Disco (p.5)
- Scheda di memoria SD (p.6)
- Dispositivo USB (p.6)
- Computer (p.21)

Supporti utilizzabili

I dischi

Questa unità può riprodurre i dischi mostrati di seguito.

Tipo	Simbolo ^[1]	Formati compatibili	File system supportati
CD		<ul style="list-style-type: none"> • CD musicale (CD-DA) 	—
CD-R		<ul style="list-style-type: none"> • CD musicale (CD-DA) • CD-ROM 	ISO9660 level 1, ISO9660 level 2, Romeo e Joliet
CD-RW			
CD-TEXT ^[2]		CD musicale (CD-DA)	—
DVD-R DVD-R DL (doppio strato)			
DVD-RW		DVD-ROM	ISO9660 level 1, ISO9660 level 2, Romeo e Joliet
DVD+R DVD+R DL (doppio strato)			
DVD+RW			

[1] È possibile riprodurre i dischi portanti il logo di questa tabella sulla etichetta, sulla custodia o sulla copertina.

[2] I titoli, i nomi degli album e i nomi degli artisti registrati in CD-Text vengono visualizzati. Se un disco contiene vari testi, vengono visualizzati i primi testi trovati.

❖ Dischi non riproducibili

- DTS-CD
- Foto CD
- Video CD
- Dischi CD Graphics (CD-G)
- CD non finalizzati
- Dischi DVD-Video
- Dischi DVD-Audio
- Dischi DVD-RAM
- DVD non finalizzati

❖ I dischi CD-R/RW

È possibile riprodurre file musicali registrati su dischi CD-R/RW.

Livelli cartelle	Mass. 8 livelli (i file in cartelle oltre il 8° livello non possono essere riprodotti)
Mass. numero di cartelle	Cartelle 2 000
Mass. numero di file	File 3 000

Quando vi sono molte cartelle o file, il caricamento potrebbe richiedere un certo tempo.

❖ Riproduzione di dischi creati su computer o registratore DVD

A seconda delle impostazioni dell'applicazione e dell'ambiente del computer potrebbe non essere possibile riprodurre dischi creati su un computer. Registrare dischi in formati compatibili con questa unità. Per dettagli, consultare il rivenditore dell'applicativo.

Potrebbe non essere possibile riprodurre dischi creati su un computer o registratore DVD a causa delle proprietà del disco, di graffi o sporco o di qualità scadente della registrazione (sporco sulla lente di registrazione, ecc.).

Vedere *Trattamento dei dischi* a pagina 43 per istruzioni su come maneggiare i dischi.

❖ Creazione di dischi di backup

Quando dei dischi CD-R/RW, DVD-R/RW, DVD+R/+RW, DVD-R DL (doppio strato) e DVD+R DL (doppio strato) vengono messi in pausa o lasciati in pausa su punti cue per lunghi periodi di tempo, la riproduzione del disco in quel punto potrebbe diventare difficile a causa delle proprietà del disco. Quando un punto specifico viene messo in loop per un numero esagerato di volte, la riproduzione di tale punto potrebbe divenire difficile.

Quando si riproducono dischi di valore si raccomanda di eseguire dei dischi di backup.

❖ I CD protetti dalla copia

Questa unità è costruita per i CD standard. L'uso e la riproduzione di dischi di standard diversi da quelli CD non sono coperti da garanzia.

❖ Riproduzione di dischi DualDisc

Un DualDisc è un disco avente due facciate, una contenente dati DVD — video, audio, ecc. — e l'altra contenente materiale non DVD, ad esempio materiale audio digitale.

Il lato audio non DVD del disco non è invece compatibile con questo lettore.

Per ulteriori informazioni sulle specifiche tecniche DualDisc, rivolgersi al produttore o al rivenditore del disco.

❖ I dischi da 8 cm

Non si possono riprodurre dischi da 8 cm. Non installare i dischi da 8 cm per tentare di riprodurli con questa unità. L'adattatore potrebbe uscire mentre il disco gira, danneggiando sia il disco che questa unità.

Informazioni sulle schede di memoria SD

Questa unità può riprodurre file musicali registrati su schede di memoria SD conformi agli standard SD.

In questo manuale, il termine "scheda di memoria SD" indica collettivamente le schede di memoria SD, SDHC, mini-SD installate su adattatori SD e micro-SD installate su adattatori SD.

Livelli cartelle	Mass. 8 livelli (i file in cartelle oltre il 8° livello non possono essere riprodotti)
Mass. numero di cartelle	Unlimited (non è possibile visualizzare le cartelle oltre la cartella 10 000 all'interno di una singola cartella)
Mass. numero di file	Unlimited (non è possibile visualizzare le cartelle oltre la cartella 10 000 all'interno di una singola cartella)
Schede supportate ^[1]	<ul style="list-style-type: none">Schede di memoria SD: 8 MB – 2 GBSchede di memoria SDHC: 4 GB – 32 GB
Formati compatibili	<ul style="list-style-type: none">Schede di memoria SD: FAT12 e FAT16 (conformi agli standard SD)Schede di memoria SDHC: FAT32 (conformi agli standard SD)

[1] Il CPRM non viene supportato.

- Se una scheda di memoria SD non dei tipi compatibili elencati viene inserita, **[FORMAT SD]** viene visualizzato ed essa non viene riprodotta. Prima di usarla, riformattare la scheda con un computer.
- Pioneer DJ non garantisce che tutte le schede di memoria SD funzioneranno su questa unità.

❖ Precauzioni per l'uso delle schede di memoria SD

- Le schede di memoria SD sono dei dispositivi elettronici di precisione. Maneggiarle con attenzione. Piegare, far cadere o sottoporre le schede di memoria SD a forze o urti eccessivi potrebbe causare la rottura delle stesse. Inoltre, non utilizzare o conservare le schede di memoria SD in ambienti in cui tende ad esserci la produzione di elettricità statica o di disturbi elettrici. Si raccomanda l'esecuzione periodica dei dati di valore.
- Si prega di notare che Pioneer DJ non accetta alcuna responsabilità di alcun tipo per la perdita di dati registrati dal cliente su schede di memoria SD o per altri problemi, diretti o indiretti, risultanti dal collegamento con questa unità.
- Dopo aver espulso le schede di memoria SD, conservarle nelle loro custodie dedicate, ecc.
- Con certe schede di memoria SD può non essere possibile ottenere le prestazioni desiderate.

Informazioni sui dispositivi USB

Questa unità può riprodurre file musicali registrati su dispositivi di memoria di massa USB (dischi fissi esterni, memorie flash portatili, ecc.).

Livelli cartelle	Mass. 8 livelli (i file in cartelle oltre il 8° livello non possono essere riprodotti)
Mass. numero di cartelle	Unlimited (non è possibile visualizzare le cartelle oltre la cartella 10 000 all'interno di una singola cartella)
Mass. numero di file	Unlimited (non è possibile visualizzare le cartelle oltre la cartella 10 000 all'interno di una singola cartella)
File system supportati	FAT16, FAT32 e HFS+ (NTFS non è supportato.)

I brani gestiti con rekordbox possono venire riprodotti collegando il dispositivo mobile che contiene rekordbox (iOS/Android) via USB. Per quanto riguarda i dispositivi compatibili, vedere il sito di supporto di Pioneer DJ (<http://pioneerdj.com/support/>). Per quanto riguarda rekordbox (iOS/Android), vedere il sito di supporto online di rekordbox (<http://www.rekordbox.com>).

Quando vi sono molte cartelle o file, il caricamento potrebbe richiedere un certo tempo.

Le cartelle ed i file che superano i limiti dati non possono venire visualizzati.

❖ Dispositivi USB non utilizzabili

- I dispositivi ottici a disco come le unità DVD/CD esterne ecc. non sono supportati.
- Gli hub USB non possono essere utilizzati.
- Gli iPod non possono essere usati. (I dati audio di iPad, iPod touch o iPhone possono essere riprodotti con questa unità solo se aggiunti alla libreria rekordbox (iOS/Android).)

❖ Precauzioni per l'uso di dispositivi USB

- Alcuni dispositivi USB potrebbero non funzionare correttamente. Tenere presente che Pioneer DJ non accetta alcuna responsabilità per perdite di dati memorizzati dall'utente su dispositivi USB oppure problemi diretti o indiretti derivanti dal collegamento di dispositivi USB a questa unità.
- Quando nell'alloggio del dispositivo USB di questa unità è rilevato un consumo superiore al massimo consentito, l'indicatore USB lampeggia. La comunicazione potrebbe interrompersi arrestando l'alimentazione del dispositivo USB. Per riprendere le condizioni normali, scollegare il dispositivo USB da questa unità. Evitare di riutilizzare il dispositivo USB per il quale è stato rilevato il consumo in eccesso. Se non è possibile tornare alla condizione normale (impossibile comunicare) utilizzando la procedura di cui sopra, spegnere e riaccendere questa unità.
- Se un dispositivo USB ha più partizioni, solo la prima è utilizzabile. (Se informazioni sulla libreria di rekordbox sono presenti, la partizione che contiene la libreria rekordbox ha la priorità.)
- Dispositivi USB forniti di lettori di schede flash potrebbero non funzionare.
- Con certe dispositivi USB può non essere possibile ottenere le prestazioni desiderate.

Formati audio supportati

- Questa unità supporta i file musicali dei formati che seguono.
- Non è possibile riprodurre i file WAV (88,2 kHz, 96 kHz), AIFF (88,2 kHz, 96 kHz), Apple Lossless e FLAC su disco.
- Alcuni file non possono essere riprodotti con questa unità anche se sono in formati supportati.

Tipo	Estensione del file	Formati compatibili	Profondità in bit	Bit rate	Frequenza di campionamento	Metodo di codifica
MP3	.mp3	MPEG-1 AUDIO LAYER-3	16 bit	Da 32 kbps a 320 kbps	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz	CBR, VBR
		MPEG-2 AUDIO LAYER-3	16 bit	Da 8 kbps a 160 kbps	16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz	CBR, VBR
AAC	.m4a, .aac e .mp4	MPEG-4 AAC LC	16 bit	Da 16 kbps a 320 kbps	16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz	CBR, VBR
		MPEG-2 AAC LC	16 bit	Da 16 kbps a 320 kbps	16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz, 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz	CBR, VBR
WAV	.wav	WAV	16 bit, 24 bit	—	44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz, 96 kHz	PCM non compresso
AIFF	.aif, .aiff	AIFF	16 bit, 24 bit	—	44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz, 96 kHz	PCM non compresso
Apple Lossless	.m4a	ALAC	16 bit, 24 bit	—	44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz, 96 kHz	Compressione Lossless
FLAC	.flac, .fla	FLAC	16 bit, 24 bit	—	44,1 kHz, 48 kHz, 88,2 kHz, 96 kHz	Compressione Lossless

File MP3

I file MP3 possono essere a bit rate costante (CBR) o variabile (VBR). Entrambi i tipi di file possono essere riprodotti con questa unità, ma le funzioni di ricerca e di ricerca rapida saranno più lente con i file VBR. Se la priorità è la funzionalità, si raccomanda la registrazione di file MP3 in CBR.

File AAC

- AAC è l'abbreviazione di "Advanced Audio Coding", un formato di base della tecnologia di compressione audio utilizzata per MPEG-2 e MPEG-4.
- Il formato e l'estensione di dati AAC dipende dall'applicativo utilizzato per creare i dati.
- Con questa unità, oltre ai file AAC codificati con iTunes® e con estensione ".m4a", si possono anche riprodurre file con estensione ".aac" e ".mp4". Tuttavia, i file AAC protetti da diritti d'autore, ad esempio acquistati presso iTunes Store, non sono riproducibili. Inoltre, a seconda della versione di iTunes con cui si è codificato il file, esso potrebbe non essere riproducibile.

I tag ID3

I tipi di tag delle informazioni registrabili da un file musicali solo quelli ID3 (v1, v1.1, v2.2.0, v2.3.0, e v2.4.0) e i meta tag.

Immagini legate a file audio

Il solo formato permissibile per immagini associate a file audio è JPEG (estensione: ".jpg" o ".jpeg").

- File più grandi di 800 x 800 punti non possono essere visualizzati.

Visualizzazione di caratteri

❖ CD-TEXT

Questa unità è compatibile con CD-Text. Titoli, nomi degli album e nomi degli artisti registrati in CD-Text vengono visualizzati. Qualora fossero stati registrati multipli dati, vengono visualizzati i primi dati di testo. I codici dei caratteri supportati sono indicati in basso.

- ASCII
- ISO-8859
- MS-JIS
- Codice caratteri cinese mandarino

❖ File audio

Per visualizzare nomi di brani, ecc. con caratteri scritti con codici diversi da Unicode, cambiare l'impostazione [LANGUAGE].

- ➡ *Cambio della lingua* (p.38)

Preparazione del software

Il software di gestione della musica rekordbox e del driver non sono inclusi.

Per utilizzare rekordbox e il software del driver, accedere al sito rekordbox e al sito di assistenza Pioneer DJ e scaricare il software.

- L'utente deve eseguire da sé l'impostazione del computer, dei dispositivi di rete e di altri elementi dell'ambiente di uso di Internet richiesti dal collegamento alla rete.

Informazioni su rekordbox

rekordbox è un software composito che consente la gestione delle tracce e le prestazioni DJ.

Si possono ottenere eccellenti performance DJ utilizzando i file musicali gestiti da rekordbox insieme a questa unità.

❖ Come ottenere rekordbox (Mac/Windows)

1 Aprire il browser sul computer e accedere al sito rekordbox.

<http://www.rekordbox.com>

2 Fare clic su [Download] nel sito rekordbox e scaricare rekordbox dalla pagina di download.

Per domande riguardanti rekordbox (Mac/Windows), consultare il sito di supporto tecnico indicato qui sopra.

❖ Informazioni su rekordbox (iOS/Android)

I brani gestiti con rekordbox possono venire riprodotti collegando il dispositivo mobile che contiene rekordbox (iOS/Android) via USB. Per quanto riguarda i dispositivi compatibili, vedere il sito di supporto di Pioneer DJ (<http://pioneerdj.com/support/>).

- Per dettagli sull'installazione di rekordbox (iOS/Android), vedere il sito Web di Pioneer DJ (<http://www.rekordbox.com>).

Precauzioni sui copyright

rekordbox limita la riproduzione e la copia di contenuti musicali protetti da copyright.

- Quando nei contenuti musicali sono integrati dati codificati, ecc., per la protezione del copyright, il normale funzionamento del programma potrebbe non essere possibile.
- Quando rekordbox rileva che vi sono dati codificati, ecc., per la protezione del copyright integrati nei contenuti musicali, l'elaborazione (riproduzione, lettura, ecc.) potrebbe interrompersi.

Le registrazioni eseguite sono per il godimento personale e secondo le leggi sul copyright non possono essere utilizzate senza il consenso di chi detiene il copyright.

- La musica registrata da CD, ecc., è protetta da leggi sul copyright di paesi individuali e da trattati internazionali. La piena responsabilità per un utilizzo legale ricade sulla persona che ha registrato la musica.
- Quando si tratta con musica scaricata da Internet, ecc., la piena responsabilità che essa venga utilizzata secondo le modalità del contratto col sito di scaricamento ricade sulla persona che ha scaricato tale musica.

Uso del sito di supporto online

Prima di fare domande sulle procedure di uso di rekordbox o su problemi tecnici, leggere le istruzioni per l'uso ed il manuale in linea di rekordbox (Mac/Windows) e controllare la sezione FAQ del sito Web di supporto online di rekordbox.

<rekordbox sito di supporto online>

<http://www.rekordbox.com>

Informazioni sul driver

❖ Driver audio (Windows)

- Questo software è un esclusivo driver ASIO per la produzione di segnali audio da parte del computer.
- Non è necessario installare un driver se si usa Mac OS X.

❖ Driver di connessione USB (LINK Export) per rekordbox (Mac/Windows)

- Questo software è un driver dedicato per collegare questa unità a rekordbox (Mac/Windows) via USB (LINK Export).

❖ Come ottenere il software del driver

1 Lanciare il web browser del proprio computer e raggiungere il sito di supporto di Pioneer DJ che segue.

<http://pioneerdj.com/support/>

2 Fare clic su [Software Download] in [CDJ-2000NXS2] del sito di supporto di Pioneer DJ.

3 Fare clic sull'icona del software del driver per scaricarlo dalla pagina di download.

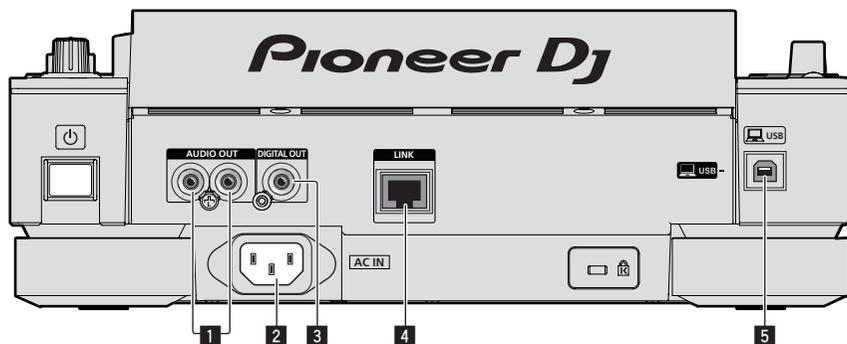
- Per informazioni sull'installazione del software del driver, consultare il sito di assistenza Pioneer DJ.

Collegamenti

- Prima di fare o modificare collegamenti, non mancare di spegnere l'apparecchio e di scollegare il cavo di alimentazione.
- Consultare le istruzioni per l'uso del componente da collegare.
- Collegare il cavo di alimentazione dopo che tutti i collegamenti fra dispositivi sono stati fatti.

- Se si usa un cavo LAN per i collegamenti, non mancare di fare uso del cavo LAN accluso al prodotto o un cavo STP (shielded twisted pair).
- Non scollegare il cavo LAN quando file musicali e/o informazioni vengono condivisi usando PRO DJ LINK.

Descrizione dei terminali



1 Terminali AUDIO OUT L/R

Collegare qui i cavi audio (acclusi).

2 AC IN

Da collegare ad una presa di corrente.

Collegare il cavo di alimentazione dopo che tutti i collegamenti fra dispositivi sono stati fatti.

Usare solo il cavo di alimentazione accluso.

3 Terminale DIGITAL OUT

Collegare qui un cavo audio digitale.

4 Terminale LINK

Collegare qui il cavo LAN (accluso).

5 Porta USB

Collegare ad un computer.

Stile di base

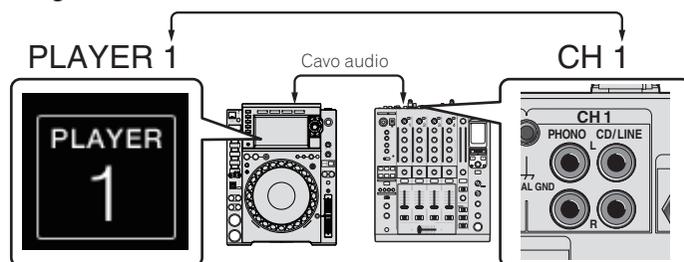
La riproduzione con questa unità viene fatta principalmente con brani preparati con rekordbox installato su di un computer.

- Per istruzioni dettagliate sul funzionamento di rekordbox, vedere il manuale dell'utente di rekordbox (Mac/Windows). Il manuale dell'utente di rekordbox (Mac/Windows) è consultabile dal menu [Aiuto] di rekordbox (Mac/Windows).
- Inoltre, per i lettori DJ e mixer DJ, è possibile collegare fino a quattro lettori compatibili con PRO DJ LINK usando cavi LAN (CAT5e) e connessioni PRO DJ LINK.
- Con certe combinazioni di modelli, potrebbe anche essere necessario uno switching hub (da acquistarsi separatamente). Usare uno switching hub da 100 Mbps o più. Alcuni switching hub potrebbero non funzionare correttamente.
- Per collegarsi ad un mixer dotato di una sola porta LAN è necessario uno switching hub (da acquistarsi separatamente). Con mixer dotati di porte LAN sufficienti per tutti i lettori DJ e computer del sistema, collegarli direttamente alle porte LAN del retro del mixer, senza usare hub.
- Utilizzare un router wireless (disponibile in commercio) e un punto di accesso (disponibile in commercio) conforme agli standard IEEE802.11n o IEEE802.11ac. La connessione PRO DJ LINK potrebbe non funzionare correttamente a seconda delle condizioni del segnale nell'ambiente d'uso, del router o del punto di accesso.

Collegamento con un mixer dotato di una sola porta LAN

Se ci si collega a un mixer che possiede una sola porta LAN usando uno switching hub, per sfruttare al massimo le funzioni di gestione dei file musicali di rekordbox, impostare il numero del canale del mixer a cui è collegato il cavo audio o audio digitale e il numero del lettore visualizzato in basso a sinistra sul display dell'unità principale sullo stesso numero.

(Ad es.: Se il cavo audio è collegato al canale 1)



Per cambiare il numero del lettore, fare quanto segue.

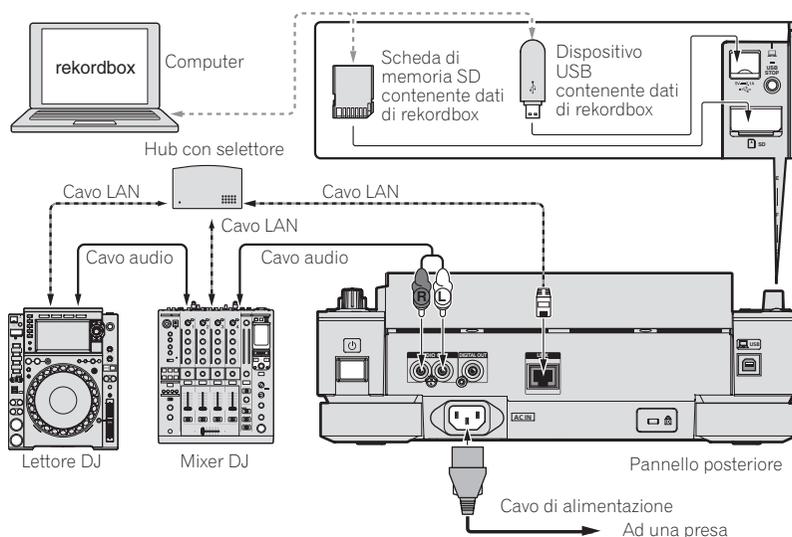
- ① Scollegare il dispositivo di memoria di massa (SD, USB) ed il cavo LAN.
- ② Premere il pulsante **[MENU/UTILITY]** per oltre un secondo per far comparire la schermata **[UTILITY]**.
- ③ Girare la manopola selettiva scegliendo **[PLAYER No.]** e premerla.
- ④ Girare la manopola selettiva per scegliere il numero del lettore, poi premerla per finalizzare la scelta.



- ⑤ Premere il pulsante **[MENU/UTILITY]** per terminare l'impostazione.

PRO DJ LINK (SD & USB Export)

- I file audio ed i dati di rekordbox possono venire trasferiti a questa unità con un dispositivo di memoria (memoria flash, disco fisso, ecc.) eliminando la necessità di portare il computer nella cabina DJ. È possibile fissare in anticipo le playlist, i cue, i loop e gli hot cues con rekordbox ed usarli per la riproduzione.



PRO DJ LINK (LINK Export)

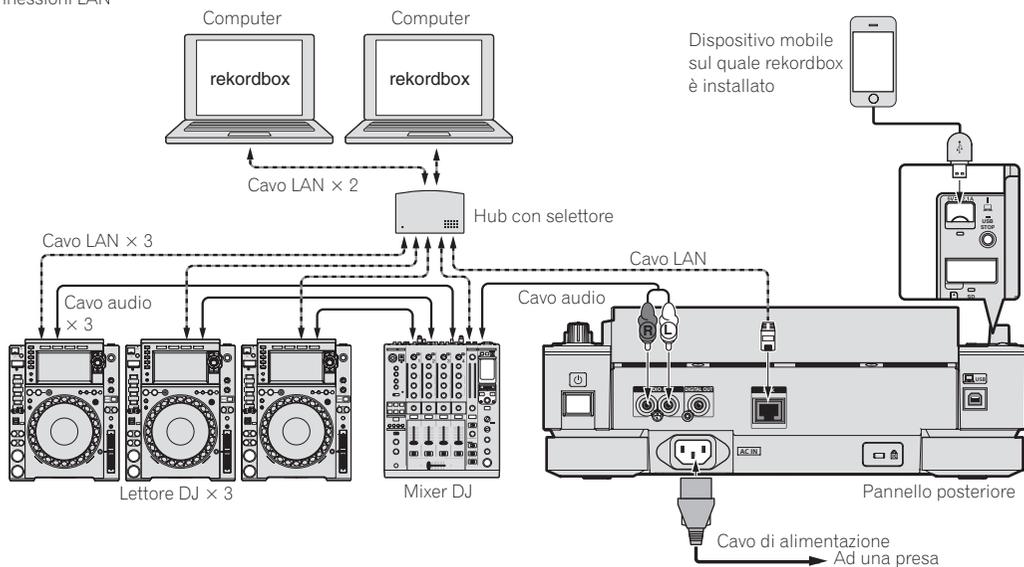
- Se un computer su cui è installato rekordbox viene portato nella postazione del DJ e viene collegato a questa unità mediante un cavo LAN (CAT5e), un cavo USB o router LAN wireless (Wi-Fi), si possono scegliere e riprodurre i brani in rekordbox. In questo modo, è possibile utilizzare durante la performance informazioni come playlist, cue, loop e hot cue impostate in anticipo con rekordbox.
- I brani in rekordbox possono venire scelti e riprodotti se ci si collega via cavo USB o un router Wi-Fi ad un dispositivo mobile che contiene rekordbox (iOS/Android). Le performance possono venire fatte usando informazioni come i playlist, i cue, i loop e gli hot cue preimpostati con rekordbox.
- Con i collegamenti LAN o USB (LINK Export) cablati si possono collegare fino a due computer che contengono rekordbox (Mac/Windows).
- Con collegamenti LAN wireless (Wi-Fi), si possono collegare al massimo quattro computer o dispositivi mobili su cui è installato rekordbox.

iPod/iPhone/iPad collegabili a questo prodotto

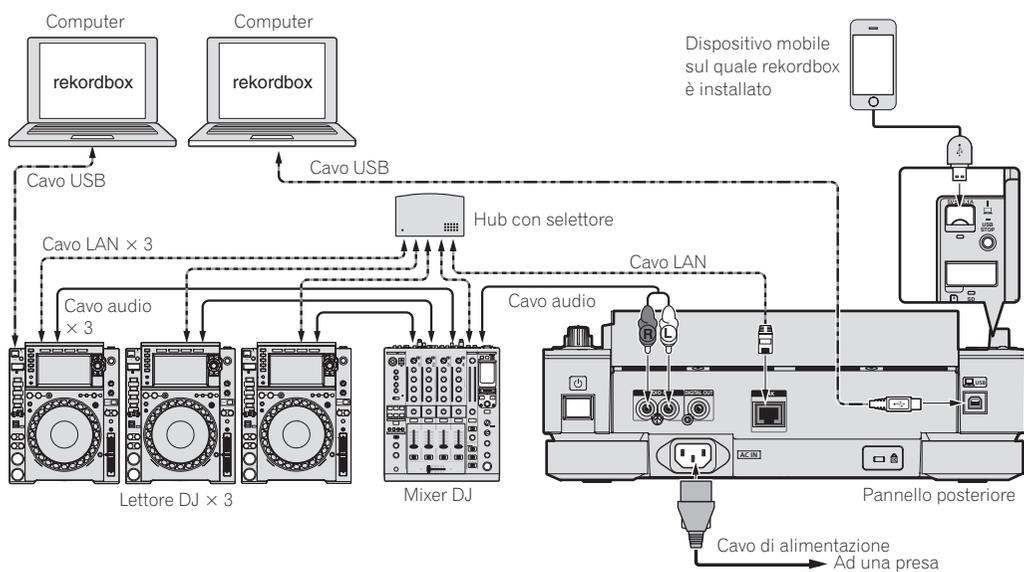
- Questo prodotto supporta iPhone 6s Plus, iPhone 6s, iPhone 6 Plus, iPhone 6, iPhone 5s, iPhone 5c, iPhone 5, iPhone 4s, iPad Pro, iPad mini4, iPad Air2, iPad mini3, iPad Air, iPad mini2, iPad mini, iPad (3ª e 4ª generazione), iPad2 e iPod touch (5ª e 6ª generazione).
- Per quanto riguarda i dispositivi compatibili più recenti, vedere il sito Web di Pioneer DJ (<http://pioneerdj.com/support/>).

❖ Uso di switching hub

Connessioni LAN

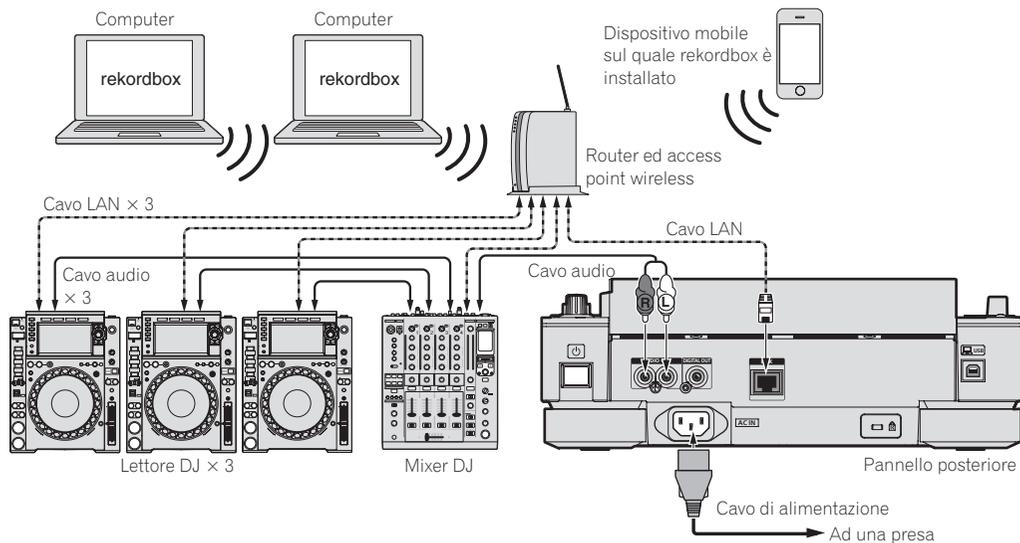


Connessioni USB (LINK Export)



- Usare il cavo per collegare questa unità a un iPod, iPhone o iPad.
- Per collegarsi ad un mixer dotato di una sola porta LAN è necessario uno switching hub (da acquistarsi separatamente). Con mixer dotati di porte LAN sufficienti per tutti i lettori DJ e computer del sistema, collegarli direttamente alle porte LAN del retro del mixer, senza usare hub.
- Installare il software del driver prima di collegare via USB un computer sul quale è installato rekordbox (Mac/Windows). Per dettagli, vedere *Informazioni sul driver* a pagina 8.

❖ Uso di un router e di un access point wireless



Attenzione

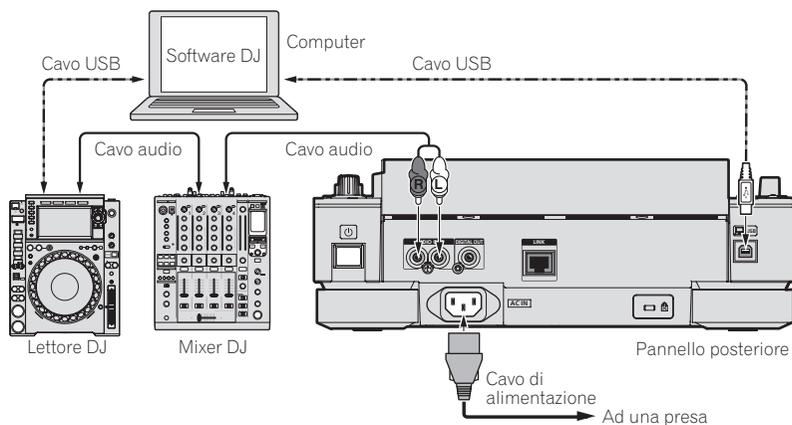
Per utilizzare al meglio le funzioni di gestione dei file musicali di rekordbox, impostare sullo stesso numero il canale del cavo audio o audio digitale connesso al mixer e il numero del lettore.

Se il numero del lettore è differente, cambiare l'impostazione [**PLAYER No.**] sullo schermo [**UTILITY**].

- Quando un dispositivo di memorizzazione è collegato a questa unità, [**PLAYER No.**] viene visualizzato in grigio e non può essere modificato. Scollegare il dispositivo di memorizzazione o il cavo LAN per spegnere il collegamento, quindi modificare l'impostazione.

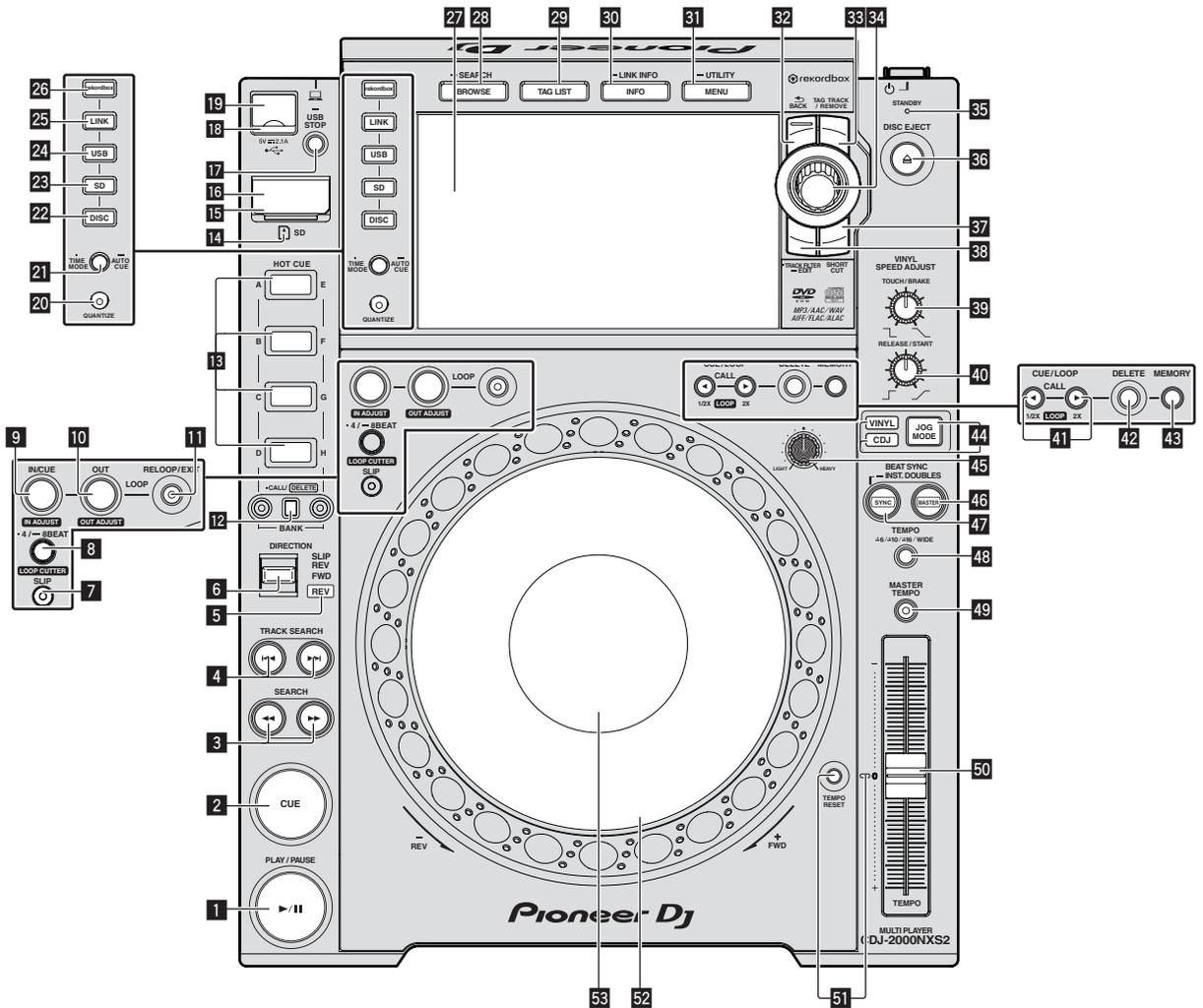
Uso del software DJ

Questa unità emette le informazioni sull'uso dei pulsanti e sulla manopola di regolazione del tempo, ecc. in formato MIDI o HID universale. Collegandosi via cavo USB a un computer che contiene software DJ MIDI o HID compatibile, il software DJ è controllabile con questa unità. L'audio del file musicale riprodotto sul computer può venire emesso da questa unità. Per dettagli, vedere *Informazioni sul driver* a pagina 8 e *Uso del software DJ* a pagina 39.



Nome delle varie parti e funzioni

Pannello di controllo



Nome delle varie parti e funzioni

1 Pulsante PLAY/PAUSE ►/II

Questo indicatore si illumina quando si riproducono dei brani e lampeggia nel modo di pausa.
 ➔ *Pausa* (p.21)

2 Pulsante CUE

Questo indicatore si illumina quando si imposta un punto cue (escluso durante la ricerca di brani) e lampeggia quando è possibile inserire un punto cue nuovo nel modo di pausa.
 ➔ *Impostazione di punti Cue* (p.24)

3 Pulsanti SEARCH ◀◀, ▶▶

Il brano viene fatto avanzare/fatto indietreggiare a pulsante premuto.
 ➔ *Scansione in avanti ed inversa* (p.21)

4 Pulsanti TRACK SEARCH I◀◀, ▶▶I

Usare questi per ricercare l'inizio dei brani.
 ➔ *Per trovare l'inizio dei brani (ricerca brano)* (p.21)

5 Indicatore REV

Questo si illumina durante la riproduzione in direzione inversa.
 ➔ *Riproduzione in direzione inversa* (p.22)

6 Leva DIRECTION FWD/REV/SLIP REV

Usare questo per attivare o disattivare la riproduzione inversa.
 ➔ *Riproduzione in direzione inversa* (p.22)
 Da utilizzare per attivare e disattivare la modalità slip reverse.
 ➔ *Uso della modalità slip* (p.28)

7 Pulsante SLIP

➔ *Uso della modalità slip* (p.28)

8 Pulsante 4/8BEAT (LOOP CUTTER)

➔ *Impostazione automatica di loop (Loop da 4-battute)* (p.25)

9 Pulsante IN/CUE (IN ADJUST)

Usare questo per impostare e regolare in modo fine il punto loop in.
 ➔ *Impostazione di loop* (p.24)

10 Pulsante LOOP OUT (OUT ADJUST)

Usare questo per impostare e regolare in modo fine il punto loop out.
 ➔ *Impostazione di loop* (p.24)

11 Pulsante RELOOP/EXIT

Usare questo per tornare alla riproduzione loop (reloop) o cancellare la riproduzione loop (Loop Exit).
 ➔ *Ritorno alla riproduzione Loop (Reloop)* (p.25)

12 Pulsanti HOT CUE (da A a H, CALL/DELETE)

Usare questo pulsante per eliminare, riprodurre e richiamare hot cue.

☞ *Impostazione di punti Hot Cue* (p.26)

13 Pulsante HOT CUE BANK

Da utilizzare per alternare **HOT CUE(A, B, C, D)** e **HOT CUE(E, F, G, H)**.

14 Indicatore scheda di memoria SD

Questo lampeggia quando si comunica con la scheda di memoria SD.

Il colore dell'indicatore della scheda di memoria SD diventa del colore impostato nella scheda di memoria SD.

☞ *Modifica del colore impostato in un dispositivo di memoria (SD, USB)* (p. 36)

15 Sportello scheda di memoria SD

Aprire e chiudere questa apertura per caricare o rimuovere schede di memoria SD.

☞ *Inserimento ed espulsione di schede di memoria SD* (p.20)

16 Slot di inserzione per schede di memoria SD

Inserire qui le schede di memoria SD.

☞ *Inserimento ed espulsione di schede di memoria SD* (p.20)

17 Pulsante USB STOP

Premere per almeno 2 secondi prima di scollegare il dispositivo USB.

☞ *Collegamento e scollegamento di dispositivi USB* (p.20)

18 Indicatore USB

Lampeggia quando questa unità sta comunicando col dispositivo USB.

Il colore dell'indicatore USB cambia al colore impostato nel dispositivo USB.

☞ *Modifica del colore impostato in un dispositivo di memoria (SD, USB)* (p. 36)

19 Slot del dispositivo USB

Collegare qui i dispositivi USB.

☞ *Collegamento e scollegamento di dispositivi USB* (p.20)

20 Pulsante TIME MODE/AUTO CUE

Se premuto una volta, la modalità di visualizzazione del tempo dell'unità principale (visualizzazione del tempo rimanente o trascorso) cambia.

Quando viene premuto per più di 1 secondo, la funzione auto cue si attiva o disattiva.

☞ *Impostazione di auto cue* (p.24)

21 Pulsante QUANTIZE

Premere questo pulsante per attivare la funzione di quantizzazione. Se la funzione di quantizzazione è attivata, i punti loop in, loop out, hot cue e cue vengono automaticamente stabiliti nella posizione della battuta più vicina.

Inoltre, le funzioni di hot cue, loop, reverse e slip sono utilizzabili senza disturbare il ritmo.

- Se la funzione di quantizzazione è attivata, **[QUANTIZE]** e la quantità di battute QUANTIZE appaiono nel display dell'unità principale.

☞ *Display unità principale* (p.17)

La caratteristica di quantizzazione non funziona nelle situazioni seguenti (**[QUANTIZE]** viene visualizzato in grigio):

- Quando si riproducono dei brani registrati su disco
- Quando si riproduce della musica che non è stata analizzata con rekordbox

22 Pulsante DISC

Premere questo per riprodurre file audio da CD, CD-ROM o DVD-ROM.

☞ *Riproduzione di supporti collegati o inseriti in questa unità* (p.20)

23 Pulsante SD

Premere questo per riprodurre file musicali da una scheda di memoria SD.

☞ *Riproduzione di supporti collegati o inseriti in questa unità* (p.20)

24 Pulsante USB

Premere questo per riprodurre file musicali da un dispositivo USB.

☞ *Riproduzione di supporti collegati o inseriti in questa unità* (p.20)

25 Pulsante LINK

Premere questo per riprodurre file musicali su supporti caricati in altri lettori DJ.

☞ *Riproduzione di dispositivi di memoria (SD, USB) di altri lettori o dispositivi mobili su cui è installato rekordbox* (p.21)

Premere questo pulsante per utilizzare il software per performance DJ.

☞ *Uso del software DJ* (p. 12)

26 Pulsante rekordbox

Premere questo pulsante per riprodurre file musicali in rekordbox.

☞ *Riprodurre la libreria rekordbox su un computer o dispositivo portatile* (p.21)

27 Display unità principale

Lo schermo passa alla riproduzione normale quando i pulsanti **[BROWSE/SEARCH]**, **[TAG LIST]** e **[INFO/LINK INFO]** sono tutti spenti.

☞ *Display unità principale* (p.17)

28 Pulsante BROWSE/SEARCH

Premere questo per far comparire la schermata **[BROWSE]**.

☞ *Passaggio alla schermata di browsing* (p.30)

Se si preme **[BROWSE/SEARCH]** per oltre 1 secondo, viene visualizzata la schermata **[SEARCH]**.

☞ *Ricerca di brani* (p. 32)

29 Pulsante TAG LIST

Premere questo per far comparire la schermata **[TAG LIST]**.

☞ *Modifica di tag list* (p.33)

30 Pulsante INFO/LINK INFO

Premere questo per far comparire la schermata **[INFO]**.

☞ *Visualizzazione di dettagli del brano al momento caricato* (p.35)

31 Pulsante MENU/UTILITY

Se premuto una volta, appare la schermata del menu.

La schermata **[UTILITY]** viene visualizzata quando questo pulsante viene premuto per più di un secondo.

☞ *Visualizzazione della schermata [UTILITY]* (p.36)

32 Pulsante BACK

Da premere una volta per tornare alla schermata precedente.

Premere per oltre un secondo per passare al livello massimo.

☞ *Riproduzione di supporti collegati o inseriti in questa unità* (p.20)

33 Pulsante TAG TRACK/REMOVE

Usare questi per aggiungere e rimuovere brani dalla tag list.

☞ *Modifica di tag list* (p.33)

34 Manopola selettiva

Quando si selezionano dei brani o si impostano delle voci, il cursore si muove quando si ruota il selettore rotante. Premere il selettore rotante come invio.

35 Indicatore STANDBY

Questo indicatore si illumina quando l'apparecchio si trova nel modo di attesa (standby).

☞ *Impostazione del modo di attesa automatico* (p.38)

36 Pulsante DISC EJECT▲

Usare questo per espellere dischi.

☞ *Espulsione dei dischi* (p.19)

37 Pulsante SHORTCUT

Premere questo pulsante per aprire la schermata della categoria TRACK, PLAYLIST e SEARCH, su cui configurare le impostazioni PLAYER.

38 Pulsante TRACK FILTER/EDIT

È possibile cercare i brani in base alle informazioni delle tag utilizzando rekordbox oppure mediante informazioni come BPM e KEY.

☞ *Altre operazioni di browsing* (p. 31)

39 Comando VINYL SPEED ADJUST TOUCH/BRAKE

Questo regola la velocità con cui cessa la riproduzione quando si preme la parte superiore della manopola.

↻ *Regolazione della velocità alla quale la riproduzione cessa* (p.23)

40 Comando VINYL SPEED ADJUST RELEASE/START

Questo regola la velocità con cui la riproduzione torna alla velocità normale quando si lascia andare la parte superiore della manopola.

↻ *Regolazione della velocità con cui viene raggiunta la velocità di riproduzione* (p.23)

41 Pulsanti CUE/LOOP CALL ◀(LOOP 1/2X), ▶(LOOP 2X)

Usare questi per richiamare punti cue e loop in memoria.

↻ *Richiamo di punti cue o loop memorizzati* (p.27)

Se premuto durante la riproduzione di loop, questi vengono tagliati o estesi.

↻ *Taglio dei loop (Loop Cut)* (p.25)

↻ *Estensione dei loop (loop doubling)* (p.25)

42 Pulsante DELETE

Usare questo per cancellare punti cue e loop.

↻ *Cancellazione di punti individuali* (p.27)

43 Pulsante MEMORY

Usare questo per memorizzare punti cue e loop.

↻ *Memorizzazione di punti cue point o loop point* (p.27)

44 Pulsante JOG MODE, indicatore modo VINYL ed indicatore modo CDJ

Ad ogni pressione di questo comando il modo di funzionamento viene commutato tra VINYL e CDJ. L'indicatore del modo di funzionamento selezionato si illumina.

↻ *Cambio della modalità della manopola* (p.22)

45 Comando JOG ADJUST

Questo regola il carico applicato quando si ruota la manopola.

↻ *Regolazione del carico quando si ruota la manopola* (p.22)

46 Pulsante BEAT SYNC MASTER

Usare questo per impostare il brano caricato in questa unità come il principale della funzione beat sync.

↻ *Uso della funzione beat sync* (p.29)

47 Pulsante BEAT SYNC/INST.DOUBLE

Da usare per attivare la funzione beat sync.

↻ *Uso della funzione beat sync* (p.29)

48 Pulsante TEMPO ±6/±10/±16/WIDE

Usare questo per cambiare la gamma di regolazione della velocità di riproduzione.

↻ *Regolazione della velocità di riproduzione (controllo tempo)* (p.21)

49 Pulsante MASTER TEMPO

Usare questo per attivare e disattivare la funzione del tempo principale.

↻ *Regolazione della velocità di riproduzione senza cambiare l'altezza (Master Tempo)* (p.22)

50 Corsore TEMPO

Usare questo per regolare la velocità di riproduzione di un brano.

↻ *Regolazione della velocità di riproduzione (controllo tempo)* (p.21)

51 Pulsante TEMPO RESET ed indicatore TEMPO RESET

Da usare per riprodurre un brano alla velocità originale del disco, ecc. a prescindere dalla posizione del cursore **TEMPO**. Se viene acceso il pulsante **TEMPO RESET**, l'indicatore si accende.

52 Manopola (-REV/+FWD) e illuminazione dello jog ring

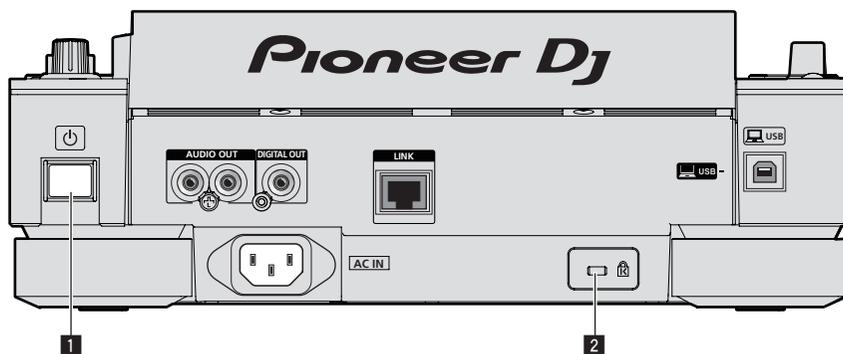
È utilizzabile per operazioni come lo scratching, il pitch bending, ecc.

↻ *Funzionamento della manopola* (p.22)

53 Sezione display della manopola

↻ *Sezione display della manopola* (p.18)

Pannello posteriore



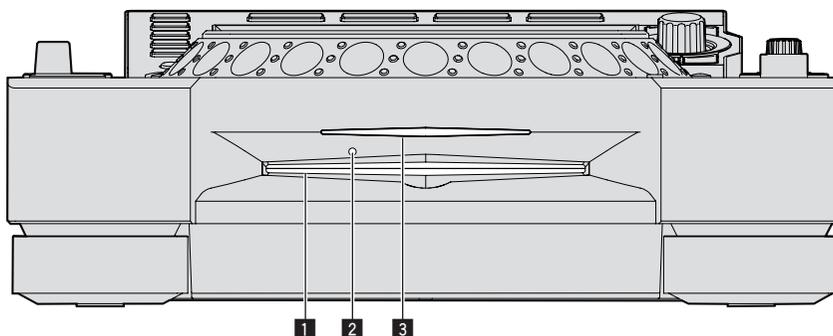
Per i terminali da usare per i collegamenti, vedere *Descrizione dei terminali* a pagina 9.

1 Interruttore

Da premere per accendere e spegnere l'apparecchio.

2 Slot di sicurezza Kensington

Pannello anteriore



1 Fessura inserimento disco

2 Foro di inserimento del perno per l'espulsione forzata del disco

3 Indicatore fessura inserimento disco

Espulsione forzata del disco

- Se non fosse possibile espellere il disco premendo [DISC EJECT▲], esso può essere espulso forzatamente inserendo il perno per l'espulsione forzata del disco completamente nel foro apposito sul pannello anteriore dell'unità.
- Quando si espelle forzatamente un disco, accertarsi di farlo seguendo la procedura indicata in basso.

1 Premere l'interruttore per spegnere questa unità, quindi attendere almeno un minuto.

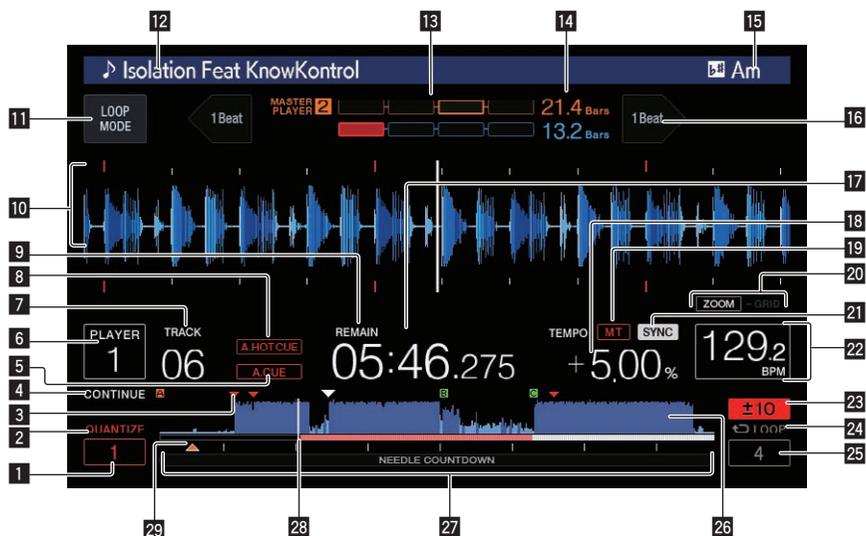
Non espellere mai forzatamente un disco subito dopo aver disattivato l'alimentazione dell'apparecchio. Questa operazione è pericolosa per i motivi indicati di seguito. Il disco starebbe ancora ruotando quando viene espulso e potrebbe colpire le dita, ecc., causando delle ferite. Inoltre, il morsetto del disco ruoterebbe in modo instabile ed il disco potrebbe essere graffiato.

2 Utilizzare il perno per l'espulsione forzata del disco incluso. (Non utilizzare niente altro).

Lo spillo di espulsione forzata dei dischi accluso è installato sul fondo di questa unità. Quando lo spillo viene inserito a fondo nel suo foro di inserzione, il disco viene espulso per da 5 mm a 10 mm dalla fessura di caricamento. Afferrare il disco con le dita ed estrarlo.

Display unità principale

Normale schermata di riproduzione (display/tasti a sfioramento)



1 QUANTIZE BEAT VALUE

Indica la quantità di battute di **QUANTIZE**.

2 QUANTIZE

Appare quando **[QUANTIZE]** viene attivato.

3 Display della memoria punto cue/loop/hot

Visualizza la posizione di cue point, loop point e hot cue point registrati sul dispositivo di memoria (SD, USB) con il contrassegno.

4 SINGLE/CONTINUE

Cambia il modo in cui i brani caricati in questa unità vengono riprodotti.

5 A. CUE

Si illumina quando viene impostato auto cue.

➔ *Impostazione di auto cue* (p.24)

6 PLAYER

Indica il numero di lettore (1 – 4) assegnato a questa unità.

7 TRACK

Indica il numero di brano (01 – 999).

8 HOT CUE AUTO LOAD

Appare quando **HOT CUE AUTO LOAD** viene attivato.

➔ *Richiamo di hot cue* (p. 26)

9 REMAIN

Si illumina quando il display è impostato sul tempo rimanente.

10 Sezione display informazioni

• La forma d'onda ingrandita analizzata con rekordbox, ecc. viene visualizzata qui.

È possibile cambiare il colore della forma d'onda ingrandita con rekordbox o **[MENU]** oppure la schermata **[SHORTCUT]** dell'unità.

➔ *Modifica del colore impostato in un dispositivo di memoria (SD, USB)* (p. 36)

• Se si tocca la forma d'onda visualizzata durante la riproduzione, viene visualizzata la forma d'onda ingrandita del punto toccato.

11 LOOP MODE

➔ *Impostazione automatica del loop basata sul tempo del brano (Auto Beat Loop)* (p.25)

12 Nome dei brani

È possibile impostare il colore di sfondo su rekordbox o sull'unità.

➔ *Modifica del colore impostato in un dispositivo di memoria (SD, USB)* (p. 36)

13 PHASE METER

Questo indica la divergenza fra le misure e le battute con il lettore principale quando si usa la funzione beat sync.

Toccarlo per attivare la visualizzazione **[PHASE METER]**. Può essere attivato anche nella schermata **[SHORTCUT]**.

14 BEAT COUNTDOWN

• Indica il numero delle misure o battute dalla posizione attuale al cue point memorizzato più vicino.

• Se si tocca la forma d'onda visualizzata durante la riproduzione, viene visualizzato il numero di misure e di battute dalla posizione corrente del punto toccato. La scala è visualizzata con un intervallo di 16 misure.

15 KEY

Indica la chiave del brano.

16 BEAT JUMP

Sposta la posizione di riproduzione di una battuta in avanti o indietro.

➔ *Uso di beat jump/loop move* (p. 28)

17 Display tempo (minuti, secondi e msec)

Visualizza il tempo restante o il tempo trascorso.

18 Display della velocità di riproduzione

Il valore cambia a seconda della posizione del cursore **[TEMPO]**.

19 MT

Si illumina quando il tempo principale è impostato.

➔ *Regolazione della velocità di riproduzione senza cambiare l'altezza (Master Tempo)* (p.22)

20 Display delle modalità ZOOM e GRID ADJUST

Se la manopola selettiva viene premuta per oltre 1 secondo, la modalità passa da quella **[ZOOM]** a quella **[GRID ADJUST]** o il contrario.

• Modalità **[ZOOM]**: La forma d'onda viene ingrandita o rimpicciolita quando la manopola selettiva viene girata.

• Modalità **[GRID ADJUST]**: Girando la manopola selettiva si regola la beatgrid.

La beatgrid può essere regolata col pulsante **[MENU/UTILITY]**.

➔ *Regolazione della beatgrid* (p.30)

21 SYNC

Appare quando **[SYNC]** viene attivato.

22 BPM

Visualizza BPM (Battute Per Minuto) del brano al momento riprodotto.

- Le BPM misurate da questa unità possono differire dalle BPM indicate sul disco o da quelle di un mixer DJ della serie Pioneer DJ, ecc. Ciò è dovuto ai metodi differenti per la misurazione delle BPM e non rappresenta una disfunzione.

23 Display del campo di regolazione della velocità di riproduzione

Indica il campo in cui la velocità di riproduzione può essere regolata rispettando la velocità di riproduzione originale registrata sul supporto.

24 Display loop

Si accende durante il loop.

- *Impostazione di loop* (p.24)

25 Display delle battute LOOP

E' visualizzato il conteggio delle battute impostato nel loop.

26 Display delle forme d'onda

Questo fa visualizzare il suono come una forma d'onda.

È possibile cambiare il colore della forma d'onda complessiva con rekordbox o [MENU] oppure la schermata [SHORTCUT] dell'unità.

- *Modifica del colore impostato in un dispositivo di memoria (SD, USB)* (p. 36)

27 Display dell'indirizzo di riproduzione/display di scala (intervallo di 1 minuti/intervallo di 16 misure)

Il brano viene visualizzato come grafico a barre. La posizione corrente della riproduzione viene visualizzata con una linea bianca verticale. Quando viene visualizzato il tempo trascorso, il bordo sinistro del grafico si illumina. Quando viene visualizzato il tempo rimanente, il display si spegne partendo dal lato sinistro. Quando rimangono meno di 30 secondi del brano da riprodurre, l'intero grafico lampeggia lentamente, poi, una volta che il tempo rimanente è inferiore ai 15 secondi, inizia a lampeggiare rapidamente.

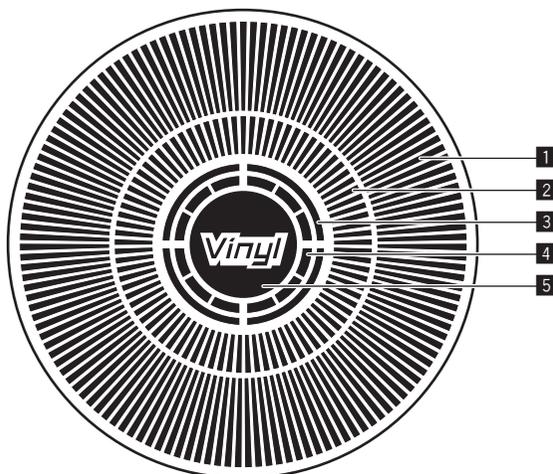
28 Misuratore di cache

Indica quanto del brano attualmente riprodotto è presente nella memoria cache.

29 Display punto cue/loop/hot

Visualizza la posizione di cue point, loop point e hot cue point impostati utilizzando il contrassegno.

Sezione display della manopola



1 Display funzionamento

Indica la posizione di riproduzione con un giro pari a 135 fotogrammi. Gira durante la riproduzione e si ferma nel modo di pausa.

2 Display di cue point/riproduzione slip

3 Display di stato della memoria audio

Lampeggia quando si scrive la memoria audio. Smette di lampeggiare e rimane illuminato quando la scrittura è stata terminata. Potrebbe non essere possibile eseguire un'operazione con cue in tempo reale mentre la memoria audio sta venendo scritta. Il display lampeggia anche quando non vi è memoria sufficiente a causa della riproduzione scratch.

4 Display rilevamento tocco manopola

Quando il modo della manopola è impostato su VINYL, la parte superiore della manopola si illumina quando viene premuta.

5 VINYL

Si illumina quando il modo della manopola è impostato su VINYL.

- *Funzionamento della manopola* (p.22)

Uso di base

Accensione

1 Fare tutti i collegamenti e collegare il cavo di collegamento ad una presa di corrente.

➔ Collegamenti (p.9)

2 Premere l'interruttore [⏻].

Gli indicatori di questa unità si accendono ed essa si accende.

Spegnimento

Premere l'interruttore [⏻].

Questa unità si spegne.

- Non togliete la scheda di memoria SD o spegnere questa unità mentre l'indicatore della scheda di memoria SD sta lampeggiando. Facendolo si possono danneggiare i dati di gestione di questa unità e danneggiare la scheda di memoria SD, rendendola impossibile da leggere.
- Non rimuovere il dispositivo USB e non spegnere l'unità quando l'indicatore USB lampeggia. I dati di gestione dell'unità potrebbero essere eliminati. Inoltre, il dispositivo USB potrebbe divenire illeggibile.

Caricamento ed espulsione di dischi

- Questa unità può contenere solo un disco. Non tentare di inserire più dischi.
- Non forzare i dischi nella fessura di inserimento quando l'alimentazione di questa unità è disattivata. Facendolo si potrebbe danneggiare il disco e causare un guasto a questa unità.
- Quando il disco è in fase di inserimento o di espulsione, non applicare al disco forza nella direzione opposta al suo movimento. Ciò potrebbe causare danni al disco o questa unità.

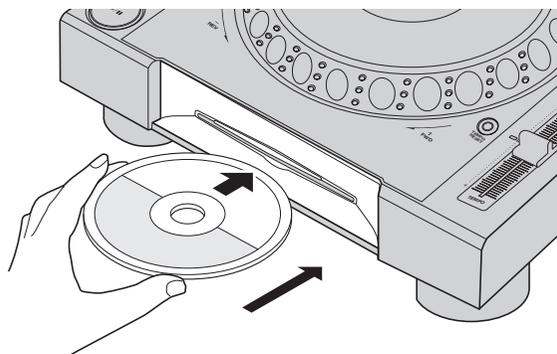
Caricamento di dischi

1 Premere l'interruttore [⏻] facendo accendere questa unità.

2 Inserire il disco orizzontalmente nella fessura di caricamento con la superficie stampata in su.

La riproduzione inizia dopo che le informazioni sul supporto sono state lette.

- Quando viene caricato un disco contenente file musicali registrati con una struttura gerarchica, la riproduzione inizia dai brani al livello più alto.

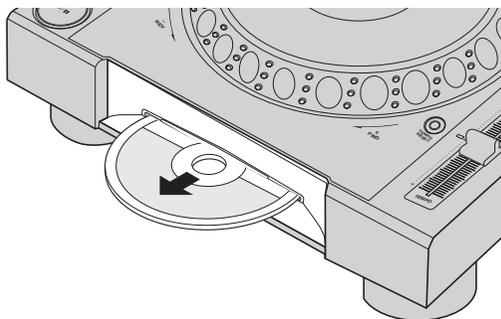


- Quando l'auto cue è acceso, il disco si porta in pausa nella posizione di inizio dell'audio. In tal caso, premere [PLAY/PAUSE▶/II] per iniziare la riproduzione.
 - ➔ Per dettagli sugli auto cue, vedere *Impostazione di auto cue* a pagina 24.
- Se un disco viene inserito mentre un dispositivo di memoria (SD, USB) precedentemente collegato a questa unità o a un altro lettore DJ di Pioneer DJ è collegato, il numero di dischi e le informazioni del disco appaiono per qualche secondo nel display dell'unità principale.
 - ➔ Per dettagli sulla memorizzazione di informazioni sui dischi, vedere *Procedura per il richiamo di hot cue (per dischi)* a pagina 26.

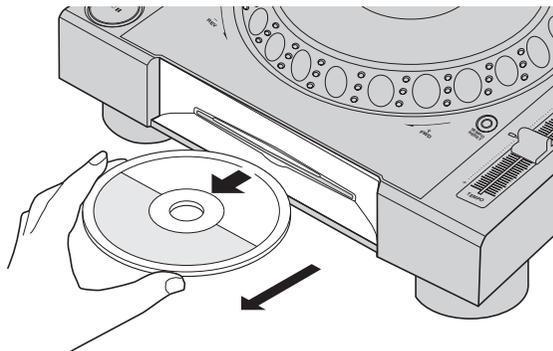
Espulsione dei dischi

1 Premere il pulsante [DISC EJECT▲] per espellere il disco.

Il disco viene espulso dalla fessura di inserimento.



2 Togliere il disco facendo attenzione a non danneggiarne la superficie incisa.



- Se il pulsante [DISC EJECT▲] viene premuto accidentalmente, premere il pulsante [PLAY/PAUSE▶/II] immediatamente. L'espulsione del disco viene cancellata e questa unità torna come era prima della pressione del pulsante [DISC EJECT▲]. (Durante il periodo di ri-inizializzazione non viene emesso alcun suono.)
- Se [EJECT/LOAD LOCK] del menu [UTILITY] viene regolato su [LOCK], i dischi non possono venire espulsi durante la riproduzione. Portare [EJECT/LOAD LOCK] su [UNLOCK] o premere [PLAY/PAUSE▶/II] per portare in pausa la riproduzione, poi premere il pulsante [DISC EJECT▲].

❖ La funzione di ripristino

Se un disco viene espulso durante la riproduzione, quando viene ricaricato la riproduzione riprende da dove si era interrotta. Se un disco viene espulso durante la pausa, quando viene ricaricato torna in pausa nel punto in cui era stato espulso. Questi punti rimangono in memoria finché questa unità viene spenta o viene caricato un disco differente.

- Questa funzione non è utilizzabile con dispositivi di memoria (SD, USB).

Inserimento ed espulsione di schede di memoria SD

- Non inserire oggetti che non siano la scheda di memoria SD nella fessura di inserimento della scheda di memoria SD. L'inserimento di monete o oggetti metallici può danneggiare i circuiti interni causando disfunzioni.
- Non inserire o rimuovere forzatamente una scheda di memoria SD. Ciò potrebbe causare danni alla scheda di memoria SD o a questa unità.

Inserimento delle schede di memoria SD

1 Premere l'interruttore [⏻] facendo accendere questa unità.

2 Aprire lo sportello per la scheda di memoria SD.

3 Inserire la scheda di memoria SD.

Inserire la scheda di memoria SD verticalmente, col lato posteriore rivolto in avanti e la tacca rivolta in basso. Spingere lentamente la scheda di memoria fino a che si ferma.

4 Chiudere lo sportello per la scheda di memoria SD.

Espulsione delle schede di memoria SD

1 Aprire lo sportello per la scheda di memoria SD.

L'indicatore della scheda di memoria SD lampeggia per qualche secondo.

- Non togliete la scheda di memoria SD o spegnere questa unità mentre l'indicatore della scheda di memoria SD sta lampeggiando. Facendolo si possono danneggiare i dati di gestione di questa unità e danneggiare la scheda di memoria SD, rendendola impossibile da leggere.

2 Premere sulla scheda di memoria SD. Quando scatta in fuori, estrarla tirandola verticalmente.

3 Chiudere lo sportello per la scheda di memoria SD.

Collegamento e scollegamento di dispositivi USB

Collegamento di dispositivi USB

1 Premere l'interruttore [⏻] facendo accendere questa unità.

2 Aprire il coperchio dell'alloggio dispositivo USB e collegare il dispositivo USB.

Scollegamento di dispositivi USB

1 Tenere premuto il pulsante [USB STOP] finché l'indicatore USB non cessa di lampeggiare.

Non rimuovere il dispositivo USB e non spegnere l'unità quando l'indicatore USB lampeggia. I dati di gestione dell'unità potrebbero essere eliminati. Inoltre, il dispositivo USB potrebbe divenire illeggibile.

2 Scollegare il dispositivo USB.

3 Chiudere il coperchio dello slot del dispositivo USB.

Riproduzione

Questa sezione descrive le operazioni con i brani fondamentali e come cambiare schermata.

- *Riproduzione di dispositivi di memoria (SD, USB) di altri lettori o dispositivi mobili su cui è installato rekordbox (p.21)*
- *Riprodurre la libreria rekordbox su un computer o dispositivo portatile (p.21)*

Riproduzione di supporti collegati o inseriti in questa unità

1 Caricare il supporto su questa unità.

- *Caricamento di dischi (p.19)*
- *Inserimento delle schede di memoria SD (p.20)*
- *Collegamento di dispositivi USB (p.20)*

2 Premere il pulsante del supporto corrispondente ([DISC], [SD] o [USB]).

I brani o cartelle vengono visualizzati in una lista.

Il supporto il cui contenuto viene visualizzato sul display dell'unità principale può venire cambiato.

Pulsante **[DISC]**: Fa visualizzare il contenuto del disco caricato.

Pulsante **[SD]**: Visualizza il contenuto della scheda di memoria SD inserita.

[USB]: Visualizza i file musicali del dispositivo USB o mobile collegato su cui è installato rekordbox.

- Per dettagli sul pulsante **[LINK]**, vedere *Riproduzione di dispositivi di memoria (SD, USB) di altri lettori o dispositivi mobili su cui è installato rekordbox* a pagina 21.
- Per dettagli sul pulsante **[rekordbox]**, vedere *Riprodurre la libreria rekordbox su un computer o dispositivo portatile* a pagina 21.

3 Ruotare la manopola selettiva.

Spostare il cursore e scegliere la voce desiderata.



- Premere la manopola selettiva per passare ad un livello inferiore della cartella. Premere il pulsante **[BACK]** per tornare al livello superiore.
- Se il pulsante **[BACK]** viene premuto per oltre 1 secondo o il selettore del supporto esplorato viene premuto, il display si porta al livello più alto.
- I brani nella categoria/cartella del brano in riproduzione possono essere scelti anche coi pulsanti **[TRACK SEARCH ◀◀, ▶▶]**.

4 Scegliere il brano e premere la manopola selettiva.

Caricato il brano, la schermata di riproduzione normale compare.

Il brano viene caricato, la riproduzione inizia e il pulsante del supporto corrispondente lampeggia.

- Per dettagli sulla schermata di riproduzione normale, vedere *Display unità principale* a pagina 17.

- Se **[EJECT/LOAD LOCK]** del menu **[UTILITY]** si trova su **[LOCK]**, non è possibile caricare altri brani durante la riproduzione. Portare **[EJECT/LOAD LOCK]** su **[UNLOCK]** o premere **[PLAY/PAUSE▶/II]** per portare in pausa la riproduzione, poi caricare il brano.
- Se un brano è stato caricato in pausa, premere il pulsante **[PLAY/PAUSE▶/II]** per iniziare la riproduzione.
- Quando l'auto cue è acceso, il disco si porta in pausa nella posizione di inizio dell'audio. In tal caso, premere **[PLAY/PAUSE▶/II]** per iniziare la riproduzione.
 - Per dettagli sugli auto cue, vedere *Impostazione di auto cue* a pagina 24.

Riproduzione di dispositivi di memoria (SD, USB) di altri lettori o dispositivi mobili su cui è installato rekordbox

Far visualizzare il contenuto del dispositivo di memoria (SD, USB) o dispositivo mobile su cui è installato rekordbox e che è collegato all'altro lettore collegato a questa unità via PRO DJ LINK sullo schermo di questa unità.

- Non si possono leggere le informazioni su dischi inseriti in altri lettori.

1 Collegare il dispositivo di memoria (SD, USB) o dispositivo mobile su cui è installato rekordbox all'altro lettore collegato a questa unità via PRO DJ LINK.

2 Premere il pulsante [LINK].

Vengono visualizzati i brani e/o cartelle contenuti nel dispositivo di memoria (SD, USB) o dispositivo mobile su cui è installato rekordbox e che è collegato all'altro lettore.

- Se sono presenti vari supporti, appare una schermata che permette di sceglierne uno.

3 Ruotare la manopola selettoria.

Spostare il cursore e scegliere la voce desiderata.



4 Scegliere il brano e premere la manopola selettoria.

Caricato il brano, la schermata di riproduzione normale compare. Il brano viene caricato, la riproduzione inizia e il pulsante del supporto corrispondente lampeggia.

- ➔ Per dettagli sulla schermata di riproduzione normale, vedere *Display unità principale* a pagina 17.

❖ Se il supporto contiene la libreria di rekordbox

Se la scheda di memoria SD o il dispositivo USB caricato o collegato a questa unità o altro lettore collegato via PRO DJ LINK contiene informazioni della libreria di rekordbox, questa viene visualizzata.

- I file audio vengono visualizzati come da categoria impostata in rekordbox (album, artista, ecc.).
- Il tipo di voci presenti nel menu della categoria può essere cambiato nelle preferenze di rekordbox.

Riprodurre la libreria rekordbox su un computer o dispositivo portatile

I file audio vengono visualizzati come da categoria impostata in rekordbox (album, artista, ecc.).

1 Premere il pulsante [rekordbox].

La libreria di rekordbox viene visualizzata nel display principale di questa unità.

- Con il collegamento LAN wireless (Wi-Fi), se [Premere manopola selettoria per avviare connessione mobile.] appare nel display principale di questa unità durante i collegamenti, questi sono possibili premendo la manopola selettoria.
- Per scegliere un dispositivo mobile collegato via USB, premere il pulsante [USB]. Inoltre, per scegliere un dispositivo mobile collegato all'altro lettore collegato a questa unità via PRO DJ LINK, premere il pulsante [LINK].

2 Ruotare la manopola selettoria.

Spostare il cursore e scegliere la voce desiderata.

3 Scegliere il brano e premere la manopola selettoria.

Caricato il brano, la schermata di riproduzione normale compare. Il brano viene caricato, la riproduzione inizia e il pulsante del supporto corrispondente lampeggia.

- ➔ Per dettagli sulla schermata di riproduzione normale, vedere *Display unità principale* a pagina 17.

Caricamento di brani precedenti

I titoli degli ultimi otto brani riprodotti possono venire visualizzati e questi brani possono essere scelti.

1 Visualizzazione della schermata di riproduzione normale.

2 Premere il pulsante [MENU/UTILITY].

3 Girare la manopola selettoria per scegliere un brano e premere la manopola selettoria per impostare la riproduzione.

- La visualizzazione dei nomi dei brani scompare premendo il pulsante [MENU/UTILITY] o [BACK].

Pausa

Durante la riproduzione, premere [PLAY/PAUSE ▶/II].

I pulsanti [PLAY/PAUSE▶/II] e [CUE] lampeggiano. Se il pulsante della cuffia [PLAY/PAUSE▶/II] viene premuto di nuovo, la riproduzione riprende.

- Se dei brani vengono caricati da un disco, questo automaticamente smette di girare se nessuna operazione viene fatta per 100 minuti ed in pausa.

Scansione in avanti ed inversa

Premere uno dei pulsanti [SEARCH ◀◀, ▶▶].

Il brano viene esplorato in una direzione o l'altra mentre uno dei pulsanti [SEARCH ◀◀, ▶▶] è premuto.

- Non è possibile passare ad una categoria o cartella diversa durante la scansione in avanti o all'indietro.

Per trovare l'inizio dei brani (ricerca brano)

Premere uno dei pulsanti [TRACK SEARCH ◀◀, ▶▶].

Premere [▶▶] per portarsi all'inizio del brano successivo.

Quando si preme [◀◀], la riproduzione torna all'inizio del brano in corso di riproduzione. Quando esso viene premuto due volte di seguito, la riproduzione ritorna all'inizio del brano precedente.

- Non è possibile passare ad una categoria o cartella diversi con la funzione di ricerca dei brani.

Regolazione della velocità di riproduzione (controllo tempo)

Premere il pulsante [TEMPO ±6/±10/±16/WIDE].

La gamma di variazione del parametro del cursore [TEMPO] varia ad ogni pressione del pulsante. La gamma di variazione viene indicata nel display dell'unità principale.

Valore impostato	Unità di regolazione
±6	0,02 %
±10	0,05 %
±16	0,05 %
WIDE	0,5 %

La gamma di regolazione [WIDE] è $\pm 100\%$. Quando impostato su -100% , la riproduzione si interrompe.

- Quando si attiva l'alimentazione, il campo di regolazione viene impostato su $\pm 10\%$.

Muovere [TEMPO] in avanti o indietro.

Il tempo aumenta spostandosi verso il lato [+] (giù), mentre diminuisce con uno spostamento verso il lato [-] (su). Il rapporto di cambiamento della velocità di riproduzione viene indicato dal display della velocità di riproduzione stessa.

Regolazione della velocità di riproduzione senza cambiare l'altezza (Master Tempo)

Premere il pulsante [MASTER TEMPO].

Il pulsante [MASTER TEMPO] e l'indicatore [MT] sul display dell'unità principale si illuminano.

Muovere [TEMPO] in avanti o indietro.

L'altezza del suono non cambia anche se si cambia la velocità di riproduzione col cursore [TEMPO].

- Il suono viene processato digitalmente e perciò la sua qualità diminuisce.
- L'impostazione Master Tempo rimane in memoria anche quando l'alimentazione viene disattivata.

Riproduzione in direzione inversa

- A funzione di quantizzazione attivata, questa funzione potrebbe tardare leggermente perché deve sincronizzarsi col ritmo.

Inclinare la leva [DIRECTION FWD/REV/SLIP REV] verso [REV].

L'indicatore [REV] si illumina ed il brano viene riprodotto nella direzione inversa.

- Quando i file musicali sono registrati con una struttura a cartelle, lo scorrimento veloce in avanti o all'indietro è possibile solo per i brani appartenenti alla stessa categoria/cartella. Notare inoltre che la riproduzione inversa potrebbe non iniziare immediatamente.
- La direzione in cui la velocità di riproduzione viene aumentata o diminuita a seconda della direzione in cui viene ruotata la manopola viene invertita.
- Quando operazioni come la ricerca di brani e riproduzione loop vengono eseguite durante la riproduzione inversa, il display dello stato della memoria audio nella sezione display della manopola lampeggia e la riproduzione scratch potrebbe non essere possibile.

Funzionamento della manopola

- Sulla cima della manopola si trova un comando integrato. Non appoggiare alcun oggetto sulla manopola e non agire su di essa usando forza.
- L'acqua o altri liquidi, se penetrano nell'apparecchio, possono causare disfunzioni.

Cambio della modalità della manopola

Premere il pulsante [JOG MODE].

Ad ogni pressione di questo pulsante il modo di funzionamento viene commutato tra VINYL e CDJ.

- Modo VINYL: Quando la parte superiore della manopola viene premuta durante la riproduzione, la riproduzione si interrompe, e quando la manopola viene fatta ruotare a questo punto il suono viene prodotto in accordo alla direzione in cui la manopola viene fatta ruotare.
- Modo CDJ: La riproduzione non si ferma neppure quando la sommità della manopola viene premuta. Le operazioni come lo scratching non sono possibili.

Pitch bend

Durante la riproduzione, ruotare la sezione esterna della jog dial senza toccarne la sommità.

La velocità di riproduzione aumenta con la rotazione in senso orario e diminuisce con la rotazione in senso antiorario. Quando la rotazione viene interrotta, la riproduzione ritorna alla velocità normale.

- Quando il modo della manopola è impostato su CDJ, è possibile eseguire la stessa operazione ruotando la parte superiore della manopola.

Regolazione del carico quando si ruota la manopola

Girare il controllo [JOG ADJUST].

Il carico si appesantisce con la rotazione in senso orario e si alleggerisce con la rotazione in senso antiorario.

Scratching

Quando il modo della manopola è impostato su VINYL, è possibile riprodurre i brani a seconda della direzione e della velocità di rotazione della manopola semplicemente ruotando la parte superiore della manopola mentre si preme su di essa.

1 Premere il pulsante [JOG MODE].

Impostare la manopola su VINYL.

2 Premere sulla parte superiore della manopola durante la riproduzione.

La riproduzione rallenta e quindi si interrompe.

3 Ruotare la manopola nella direzione e nella velocità di rotazione desiderate.

Il suono viene riprodotto in accordo con la direzione e velocità di rotazione della manopola semplicemente ruotando la parte superiore della manopola mentre si preme su di essa.

4 Rimuovere la mano dalla parte superiore della jog dial.

La riproduzione normale riprende.

Ricerca fotogrammi

Far ruotare la manopola nel modo di pausa.

La posizione di pausa del brano può essere spostata in unità da 0,5 fotogrammi.

- Il tempo approssimativo per 0,5 fotogrammi è di 6,7 msec.
- La posizione viene spostata nella direzione della riproduzione quando la manopola viene ruotata in senso orario e nella direzione inversa quando la manopola viene ruotata in senso antiorario. La posizione si sposta di 1,8 secondi per una rotazione della jog dial.

Ricerca ultra rapida

Girare la manopola jog mentre si preme uno dei pulsanti [SEARCH ◀◀, ▶▶].

Il brano viene fatto scorrere rapidamente in avanti/all'indietro nella direzione in cui si ruota la manopola.

- Quando il pulsante [SEARCH ◀◀, ▶▶] viene rilasciato, la funzione viene cancellata.
- Quando si ferma la rotazione della manopola la riproduzione normale riprende.
- Lo scorrimento rapido in avanti/all'indietro può essere regolato a seconda della velocità con cui si ruota la manopola.

Ricerca rapida di brani

Girare la manopola jog mentre si preme uno dei pulsanti [TRACK SEARCH ◀◀, ▶▶].

Il brano viene fatto avanzare ad alta velocità nella direzione in cui era stata girata la manopola.

Regolazione della velocità di riproduzione ed arresto

Questa funzione vale solo se la modalità jog viene portata su VINYL.

Regolazione della velocità alla quale la riproduzione cessa

La velocità con cui la riproduzione cessa quando la cima della jog dial viene premuto quando si preme il pulsante [PLAY/PAUSE ▶/II] può essere cambiata.

Girare il controllo [VINYL SPEED ADJUST TOUCH/BRAKE].

La velocità di riproduzione aumenta con la rotazione in senso orario e diminuisce con la rotazione in senso antiorario.

Regolazione della velocità con cui viene raggiunta la velocità di riproduzione

La velocità con cui viene raggiunta la velocità di riproduzione alla pressione della cima della jog dial o del pulsante [PLAY/PAUSE ▶/II] durante la pausa può essere cambiata.

- Se la riproduzione slip scratch viene annullata e riprende la riproduzione in sottofondo, questa funzione è disabilitata.

Girare il controllo [VINYL SPEED ADJUST RELEASE/START].

La velocità di riproduzione aumenta con la rotazione in senso orario e diminuisce con la rotazione in senso antiorario.

Uso avanzato

Impostazione di punti Cue

1 Durante la riproduzione, premere [PLAY/PAUSE ►/II].

La riproduzione viene portata in pausa.

2 Premere il pulsante [CUE].

Il punto in cui il brano viene messo in pausa viene impostato come cue point.

L'indicatore [PLAY/PAUSE►/II] lampeggia e quello [CUE] si accende.

Durante questo periodo di tempo non viene emesso alcun suono.

- Se viene impostato un nuovo cue point, il punto cue point precedentemente impostato viene cancellato.

Regolazione della posizione del cue point

1 Premere i pulsanti [SEARCH ◀◀, ▶▶] durante la pausa presso il cue point.

Gli indicatori [PLAY/PAUSE►/II] e [CUE] lampeggiano.

2 Premere uno dei pulsanti [SEARCH ◀◀, ▶▶].

E' possibile eseguire la regolazione fine del cue point in intervalli da 0,5 fotogrammi.

- La stessa operazione è fattibile con la manopola.

3 Premere il pulsante [CUE].

La posizione nel quale il pulsante era stato premuto diviene il nuovo cue point.

- Se viene impostato un nuovo cue point, il punto cue point precedentemente impostato viene cancellato.

Ritorno ad un Cue Point (Back Cue)

Durante la riproduzione, premere [CUE].

L'apparecchio ritorna immediatamente al cue point correntemente impostato e entra in pausa.

- Quando si preme [PLAY/PAUSE ►/II], la riproduzione inizia dal punto cue.

Controllo di Cue Point (Cue Point Sampler)

Tenere premuto [CUE] dopo esser tornati al punto cue.

La riproduzione inizia dal cue point impostato. La riproduzione continua soltanto che il pulsante [CUE] rimane premuto.

- Se il pulsante [PLAY/PAUSE ►/II] viene premuto durante il campionamento del cue, la riproduzione continua anche se il pulsante [CUE] viene lasciato andare.

Impostazione di Cue Point durante la riproduzione (Real Time Cue)

Premere il pulsante [IN/CUE (IN ADJUST)] durante la riproduzione nel punto dove si desidera impostare un cue point.

Il punto in cui il pulsante è stato premuto viene impostato come cue point.

Impostazione di auto cue

Quando si carica un brano o si esegue l'operazione di ricerca di brani, la sezione silenziosa all'inizio del brano viene saltata ed il cue point viene impostato automaticamente nel punto subito prima dell'avvio del suono.

Premere il pulsante [TIME MODE/AUTO CUE] per più di 1 secondo.

[A. CUE] si accende.

- Se [TIME MODE (AUTO CUE)] viene premuto di nuovo per almeno 1 secondo, auto cue viene disattivato.
- L'impostazione del livello auto cue rimane in memoria anche quando l'alimentazione viene disattivata.

Impostazione di loop

Questa funzione è utilizzabile per riprodurre ripetutamente sezioni particolari.

- I loop che includono sezioni di differenti brani possono venire impostati solo per brani da CD (CD-DA).
- A funzione di quantizzazione attivata, questa funzione potrebbe tardare leggermente perché deve sincronizzarsi col ritmo.

1 Premere il pulsante [IN/CUE (IN ADJUST)] durante la riproduzione nel punto dove si desidera iniziare la riproduzione loop (il punto loop in).

Il Loop In Point viene impostato.

- Questa operazione non è necessaria per impostare come punto loop in il punto cue attuale.

2 Premere il pulsante [LOOP OUT (OUT ADJUST)] dove deve terminare la riproduzione loop (il punto loop out).

Il punto loop out viene impostato e la riproduzione loop inizia.

Regolazione fine di loop in point (regolazione loop in)

1 Durante la riproduzione loop, premere il pulsante [IN/CUE (IN ADJUST)].

Il pulsante [IN/CUE (IN ADJUST)] lampeggia rapidamente e la luce del pulsante [LOOP OUT (OUT ADJUST)] si spegne.

Il tempo del punto loop in point viene visualizzato sul display dell'unità principale.

2 Premere uno dei pulsanti [SEARCH ◀◀, ▶▶].

Il punto loop in point può essere regolato in unità da 0,5 fotogrammi.

- La stessa operazione è fattibile con la manopola.
- La gamma di regolazione del loop in point è di ± 30 frame.
- Il loop in point non è impostabile oltre la posizione del loop out point.

3 Premere il pulsante [IN/CUE (IN ADJUST)].

La riproduzione Loop riprende.

- La riproduzione loop normale riprende anche se non si esegue alcuna operazione per più di 10 secondi.

Regolazione fine di loop out point (regolazione loop out)

1 Durante la riproduzione di loop, premere il pulsante [LOOP OUT (OUT ADJUST)].

Il pulsante [LOOP OUT (OUT ADJUST)] lampeggia rapidamente e la luce del pulsante [IN/CUE (IN ADJUST)] si spegne.

Il tempo del punto loop out point viene visualizzato sul display dell'unità principale.

2 Premere uno dei pulsanti [SEARCH ◀◀, ▶▶].

Il punto loop out point può essere regolato in unità da 0,5 fotogrammi.

- La stessa operazione è fattibile con la manopola.
- Il punto loop out point non è impostabile prima del loop in point.

3 Premere il pulsante [LOOP OUT (OUT ADJUST)].

La riproduzione Loop riprende.

- La riproduzione loop normale riprende anche se non si esegue alcuna operazione per più di 10 secondi.

Cancellazione della riproduzione Loop (Loop Exit)

Durante la riproduzione di loop, premere il pulsante [RELOOP/EXIT].

La riproduzione continua dopo il Loop Out Point senza tornare al Loop In Point.

Ritorno alla riproduzione Loop (Reloop)

Dopo aver cancellato la riproduzione loop, premere il pulsante [RELOOP/EXIT] durante la riproduzione.

La riproduzione torna al punto Loop In Point e la riproduzione Loop riprende.

Impostazione automatica di loop (Loop da 4-battute)

Premere il pulsante [4/8BEAT (LOOP CUTTER)] durante la riproduzione.

Viene impostato automaticamente un loop della durata di 4 battute a partire dal punto di pressione del pulsante secondo i BPM della traccia riprodotta, quindi la riproduzione loop ha inizio.

- Se non fosse possibile rilevare le BPM del brano, il valore di BPM viene impostato su 130.
- Il loop di 4 battute può essere impostato anche premendo il pulsante [IN/CUE (IN ADJUST)] per oltre 1 secondo.

❖ Loop di 8 battute

Premere il pulsante [4/8BEAT (LOOP CUTTER)] per oltre 1 secondo durante la riproduzione.

Viene fissato automaticamente un loop della durata di 8 battute a partire dal punto di pressione del pulsante, quindi la riproduzione del loop inizia.

Taglio dei loop (Loop Cut)

Durante la riproduzione di loop, premere il pulsante [CUE/LOOP CALL◀ (LOOP 1/2X)].

Il tempo di riproduzione loop viene dimezzato ogni volta che il pulsante viene premuto.

- Un loop può essere diviso premendo il pulsante [4/8BEAT (LOOP CUTTER)] durante la riproduzione.

Estensione dei loop (loop doubling)

Premere il pulsante [CUE/LOOP CALL▶ (LOOP 2X)] durante la riproduzione di loop.

Il tempo di riproduzione loop viene raddoppiato ogni volta che il pulsante viene premuto.

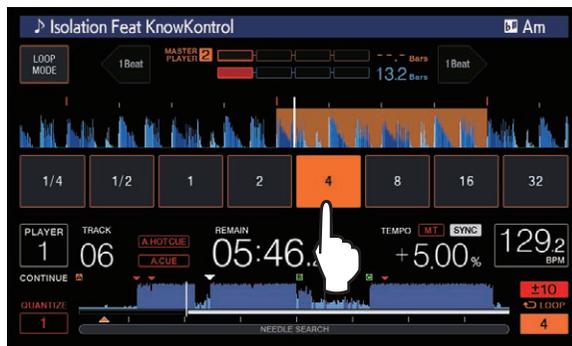
Impostazione automatica del loop basata sul tempo del brano (Auto Beat Loop)

Viene impostato un loop del numero specificato di battute e la riproduzione loop inizia.

1 Toccare [LOOP MODE] durante la riproduzione.

La schermata di scelta del numero di battute appare sul display dell'unità principale.

- La schermata di scelta della battuta appare anche quando si impostano dei loop e la funzione slip è attivata.



2 Toccare la battuta che si desidera impostare.

Il numero di battute toccato si accende e la riproduzione loop inizia con il numero di battute scelto.

3 Toccare [LOOP MODE].

La schermata di scelta del numero di battute si spegne.

- La schermata di selezione della battuta si spegne a sua volta quando viene caricato un brano.
- Se viene riprodotto un brano non analizzato, il loop viene fissato in accordo con il valore BPM del brano.
- Se non fosse possibile rilevare le BPM del brano, il valore di BPM viene impostato su 130.

Uso di loop attivi

1 Collegare un dispositivo di memoria (SD, USB) a questa unità.

2 Caricare un brano per il quale un active loop è stato fissato con rekordbox.

Un loop memorizzato in rekordbox è impostabile come active loop. Gli active loop point impostati vengono indicati nel display delle forme d'onda nel modo visto in figura.



Raggiunto il punto impostato il loop viene impostato automaticamente e la riproduzione ha inizio.

Emergency loop

Questa unità imposta automaticamente un loop di 4 battute per evitare che la riproduzione si interrompa se un brano finisce.

- La riproduzione DJ è limitata durante l'emergency loop. Per cancellare l'emergency looping basta caricare il brano successivo.

Impostazione di punti Hot Cue

Impostato un hot cue, quel punto può venire richiamato e riprodotto istantaneamente. È possibile salvare fino a 8 hot cue per file audio.

- Premere il pulsante **[BANK]** per passare da **[HOT CUE] (A, B, C, D)** a **[HOT CUE] (E, F, G, H)** e viceversa.
- Si possono impostare fino a quattro hot cue per disco. Non è possibile utilizzare **[HOT CUE] (E, F, G, H)**.
- A funzione di quantizzazione attivata, questa funzione potrebbe tardare leggermente perché deve sincronizzarsi col ritmo.

1 Collegare un dispositivo di memoria (SD, USB) a questa unità.

2 Durante la riproduzione o la pausa, premere uno dei pulsanti [HOT CUE] (da A a H) nel punto in cui si desidera impostare un hot cue.

Il punto di pressione del pulsante diviene un hot cue e il pulsante **[HOT CUE]** corrispondente si accende.

- Durante la riproduzione di loop, un loop viene registrato come hot cue. La direzione di riproduzione non viene memorizzata negli hot cue. Mentre un hot cue viene registrato, non è possibile registrare altri hot cue, impostare cue point, scansionare in avanti o indietro o fare scratch.
- Se un dispositivo di memoria (SD, USB) viene collegato a questa unità, le informazioni sui punti vengono automaticamente memorizzate in esso.
- Quando si imposta una hot cue durante la riproduzione scratch, la riproduzione potrebbe interrompersi temporaneamente.
- Non è possibile impostare hot cue sui pulsanti **[HOT CUE] (da A a H)** nei quali sono già impostati hot cue. Per impostare un nuovo hot cue, eliminare prima quello memorizzato nel pulsante.
- Per gli hot cue sui dischi, le informazioni del punto per gli hot cue impostati su **[HOT CUE] (A, B, C)** possono essere salvate solo su un dispositivo di memoria (SD, USB).

Riproduzione di hot cue

Durante la riproduzione o durante la pausa, premere uno dei pulsanti [HOT CUE] (da A a H).

L'hot cue registrato in quel pulsante viene richiamato e la riproduzione inizia.

- Le informazioni della riproduzione loop memorizzate nel pulsante **[HOT CUE]** sono differenti rispetto alla riproduzione loop impostata dai pulsanti **[IN/CUE (IN ADJUST)]** e **[LOOP OUT (OUT ADJUST)]**.
- Dopo che il loop memorizzato nel pulsante **[HOT CUE]** viene richiamato, è possibile annullare la riproduzione loop con il pulsante **[RELOOP/EXIT]**. È possibile anche regolare con precisione il punto di loop in con il pulsante **[LOOP IN (IN ADJUST)]** o il punto di loop out con il pulsante **[LOOP OUT (OUT ADJUST)]**. La regolazione va a modificare direttamente le informazioni memorizzate nei pulsanti **[HOT CUE] (da A a H)**.

❖ **Colore dell'illuminazione dei pulsanti [HOT CUE] (da A a H)**

Se **[HOT CUE COLOR]** nel menu **[UTILITY]** è impostato su **[OFF]**

Contenuti memorizzati come hot cue	Colore del pulsante acceso
Cue point	Verde
Loop	Arancione
Non viene registrato nulla.	Spento

Se **[HOT CUE COLOR]** nel menu **[UTILITY]** è impostato su **[ON]**

Contenuti memorizzati come hot cue	Colore del pulsante acceso
Cue point	Colore fisso per ogni pulsante
Loop	Arancione
Non viene registrato nulla.	Spento

- Quando si riproducono i brani sui dischi, le impostazioni **[OFF]** vengono applicate per gli hot cue registrati negli hot cue bank, a prescindere dall'impostazione.
- I colori degli hot cue possono essere impostati con rekordbox.

Richiamo di hot cue

❖ **Procedura per il richiamo di hot cue (per dischi)**

Per richiamare hot cue da dispositivi di memoria (SD, USB), questi devono prima essere stati memorizzati nei dispositivi di memoria (SD, USB) stessi.

1 Collegare il dispositivo di memoria (SD, USB) sul quale gli hot cue del disco sono stati memorizzati.

2 Caricare un disco in questa unità.

L'unità passa alla modalità di richiamo di hot cue e i pulsanti **[HOT CUE] ((A, B, C))** che contengono un hot cue lampeggiano.

3 Premere il pulsante [HOT CUE] ((A, B, C)) il cui hot cue si desidera richiamare.

L'hot cue viene richiamato e il pulsante **[HOT CUE] ((A, B, C))** si accende in verde o arancione.

- Per non richiamare l'hot cue, premere il pulsante **[HOT CUE] (CALL/DELETE)** mentre si tiene premuto il pulsante **[HOT CUE] ((A, B, C))**. La luce dei pulsanti il cui hot cue non è stato richiamato si spegne.
- Quando si riproducono brani registrati su supporti diversi dai dischi, gli hot cue non possono essere richiamati anche se nell'unità viene caricato un disco che contiene hot cue.
- Se si cancella accidentalmente la modalità di richiamo di hot cue, scollegare il dispositivo di memoria (SD, USB), poi ricollegarlo.

❖ **Procedura di richiamo (dispositivo di memoria (SD, USB))**

1 Collegare un dispositivo di memoria (SD, USB) a questa unità.

2 Caricare il brano la cui hot cue si desidera richiamare.

3 Premere il pulsante [HOT CUE] (CALL/DELETE).

L'unità passa alla modalità di richiamo di hot cue e i pulsanti **[HOT CUE] (da A a H)** che contengono un hot cue lampeggiano.

4 Premere il pulsante [HOT CUE] (da A a H) il cui hot cue si desidera richiamare.

L'hot cue viene richiamato e il pulsante **[HOT CUE] (da A a H)** si accende in verde o arancione. Se il colore dell'hot cue è stato impostato mediante rekordbox o l'unità, il pulsante si accende nel colore impostato.

- Per non richiamare l'hot cue, premere il pulsante **[HOT CUE] (CALL/DELETE)** mentre si tiene premuto il pulsante **[HOT CUE] (da A a H)**. La luce dei pulsanti il cui hot cue non è stato richiamato si spegne.
- Se si annulla accidentalmente la modalità di richiamo hot cue, premere di nuovo il pulsante **[HOT CUE] (CALL/DELETE)**.

❖ **Richiamo automatico di hot cue quando vengono caricati i brani (dispositivo di memoria SD, USB)**

È possibile modificare le impostazioni del lettore in modo che richiami automaticamente gli hot cue quando vengono caricati i brani.

1 Premere il pulsante [SHORTCUT].

2 Selezionare ON, rekordbox SETTING o OFF di HOT CUE AUTO LOAD nella schermata [SHORTCUT].

L'impostazione può essere modificata anche in **[UTILITY]**.

- **ON:**
 viene visualizzato per tutti i brani e gli hot cue vengono richiamati automaticamente quando vengono caricati i brani. Gli hot cue vengono richiamati automaticamente anche quando si esegue la ricerca dei brani.
[A. HOT CUE] si illumina in rosso sul display dell'unità principale.
- **rekordbox SETTING:**

Viene visualizzato  solo per i brani impostati con rekordbox e gli hot cue vengono richiamati automaticamente quando vengono caricati i brani per i quali è visualizzato . Gli hot cue non vengono richiamati quando si esegue la ricerca dei brani.

[A. HOT CUE] si illumina in bianco sul display dell'unità principale.

- **OFF:**
 non viene visualizzato. Gli hot cue non vengono richiamati quando vengono caricati i brani.

❖ Cancellazione del modo di richiamo hot cue

Eseguire una delle operazioni in basso per cancellare il modo di richiamo hot cue.

Caricati dei brani da un disco, la modalità di richiamo di hot cue non viene cancellata neppure cambiando brano riprodotto.

1 Richiamo di tutti gli hot cue

2 Premere il pulsante [HOT CUE] (CALL/DELETE).

3 Cambiamento del brano da riprodurre con un dispositivo di memoria (SD, USB).

❖ Cancellazione di hot cue

Premere uno dei pulsanti [HOT CUE] (da A a H) mentre si preme il pulsante [CALL/DELETE].

L'hot cue memorizzato nel pulsante corrispondente viene eliminato ed è possibile memorizzare un nuovo hot cue nel pulsante.

Memorizzazione di punti cue point o loop point

1 Collegare un dispositivo di memoria (SD, USB) a questa unità.

2 Impostare dei Cue Point o Loop Point.

3 Premere il pulsante [MEMORY].

 [MEMORY] o  [MEMORY] viene visualizzato per qualche secondo sul display principale dell'unità e le informazioni su punti vengono memorizzate nel dispositivo di memoria (SD, USB).

I punti cue e loop point sono indicati con  in cima al display della forma d'onda.

- Se un brano da un disco viene riprodotto e sono collegati sia una scheda di memoria SD che un dispositivo USB, le informazioni sui punti sono memorizzate prima sulla scheda di memoria SD. Il dispositivo di memoria in cui salvare le informazioni può essere selezionato in [MENU]. È possibile anche selezionare un dispositivo di memoria collegato ad altri lettori DJ da PRO DJ LINK.
- Per memorizzare punti loop, premere il pulsante [MEMORY] durante la riproduzione loop.

Richiamo di punti cue o loop memorizzati

1 Collegare un dispositivo di memoria (SD, USB) a questa unità.

2 Caricare il brano i cui punti cue point o loop point si desidera richiamare.

I punti cue e loop point sono indicati con  in cima al display della forma d'onda.

3 Premere il pulsante [CUE/LOOP CALL ◀(LOOP 1/2X)] o [CUE/LOOP CALL ▶(LOOP 2X)].

Premere [CUE/LOOP CALL ◀(LOOP 1/2X)] per richiamare un punto prima della posizione attuale di riproduzione, [CUE/LOOP CALL ▶(LOOP 2X)] per richiamarne uno dopo la posizione di riproduzione.

Il brano si porta al punto richiamato e subentra la pausa.

- Se vengono memorizzati più punti, uno differente viene richiamato ad ogni pressione del pulsante.
- I loop dichiarati attivi possono anche venire richiamati dalla memoria.
- Se il punto richiamato ha un commento impostato su di esso da rekordbox, tale commento viene visualizzato nell'area in cui appare il nome del brano.

4 Premere il pulsante [PLAY/PAUSE ▶/||].

La riproduzione normale o loop inizia dal punto richiamato.

Cancellazione dalla memoria di cue o loop point

Cancellazione di punti individuali

1 Collegare un dispositivo di memoria (SD, USB) a questa unità.

2 Caricare il brano contenente il punto cue o loop da cancellare.

I punti cue e loop point sono indicati con  in cima al display della forma d'onda.

3 Premere il pulsante [CUE/LOOP CALL ◀(LOOP 1/2X)] o [CUE/LOOP CALL ▶(LOOP 2X)] per richiamata il punto da cancellare.

Il brano si porta al punto richiamato e subentra la pausa.

- Se vengono memorizzati più punti, uno differente viene richiamato ad ogni pressione del pulsante.

4 Premere il pulsante [DELETE].

 [DELETE] o  [DELETE] viene visualizzato sul display dell'unità principale e le informazioni del punto selezionato vengono cancellate.

- Se un loop in memoria dichiarato active loop viene cancellato, viene cancellato anche l'active loop.

Cancellazione di punti da dischi

1 Caricare un disco in questa unità.

Se dei brani da un supporto diverso da un disco sono al momento caricati, caricare qualsiasi brano da un disco.

2 Collegare un dispositivo di memoria (SD, USB) a questa unità.

3 Premere il pulsante [DELETE] per più di 5 secondi.

[DISC CUE/LOOP DATA-DELETE? PUSH MEMORY] appare sul display dell'unità principale.

4 Premere il pulsante [MEMORY].

Tutti i punti cue point e loop point per il disco correntemente caricato in questa unità vengono cancellati.

- Il modo di cancellazione viene cancellato quando si preme un pulsante diverso da [MEMORY].

Cancellazione di tutte le informazioni su dischi caricate su dispositivi di memoria (SD, USB)

Collegare il dispositivo di memoria (SD, USB) che contiene le informazioni su dischi a questa unità.

- 1 Collegare un dispositivo di memoria (SD, USB) a questa unità.
- 2 Senza alcun disco caricato in questa unità, premere il pulsante [DELETE] per più di 5 secondi. [DISC CUE/LOOP DATA-DELETE ALL? PUSH MEMORY] appare sul display dell'unità principale.

- 3 Premere il pulsante [MEMORY].

Tutte le informazioni su dischi nel dispositivo di memoria (SD, USB) vengono cancellate.

- Il modo di cancellazione viene cancellato quando si preme un pulsante diverso da [MEMORY].

Impostazione di cue point per l'auto cueing

Il cue point da impostare per l'auto cue può essere scelto usando uno dei seguenti metodi.

Impostazione di un cue point attraverso un livello di pressione acustica identificato come silenzio (8 livelli)

-36 dB, -42 dB, -48 dB, -54 dB, -60 dB, -66 dB, -72 dB e -78 dB

Impostazione automatica di cue memorizzati come cue point

MEMORY: il punto cue memorizzato più vicino all'inizio del brano viene scelto come cue point per l'auto cue.

- Impostato [MEMORY], [A. CUE] si illumina in bianco nel display dell'unità principale.

Le impostazioni del cue point per l'auto cueing possono essere cambiate coi metodi seguenti.

- 1 Premendo il pulsante [MENU/UTILITY] per più di 1 secondi.

Viene visualizzata la schermata [UTILITY].

- 2 Ruotare il selettore rotante, poi premerlo.

Scegliere [AUTO CUE LEVEL].

- 3 Ruotare il selettore rotante, poi premerlo.

Scegliere il livello di pressione acustica o [MEMORY].

Uso di beat jump/loop move

La posizione di riproduzione può essere spostata in avanti o indietro.

Toccare [1BEAT].

- Se viene toccato durante la riproduzione loop, la rispettiva posizione viene spostata.
- Se non fosse possibile rilevare le BPM del brano, il valore di BPM viene impostato su 130.
- Se la funzione quantize è attivata, l'audio viene sincronizzato con le battute e ci potrebbe essere un leggero ritardo nell'esecuzione dell'operazione.

Uso della modalità slip

Se la modalità slip è attiva, la riproduzione normale col ritmo originale continuo sullo sfondo durante le modalità di pausa (modalità vinyl), di riproduzione scratch, riproduzione loop, riproduzione hot cue e riproduzione inversa. Cancellata la modalità slip, la riproduzione normale riprende dal punto raggiunto a modalità slip attivata.

- A funzione di quantizzazione attivata, questa funzione potrebbe tardare leggermente perché deve sincronizzarsi col ritmo. (solo slip beat loop, slip reverse e slip hot cue)

Visualizzazione della posizione riprodotta sullo sfondo



- In modalità slip, la posizione attualmente riprodotta viene indicata da una riga gialla sul display della forma d'onda dell'unità principale (forma d'onda complessiva ed ingrandita). La posizione riprodotta sullo sfondo viene indicata da una riga bianca sul display della forma d'onda dell'unità principale (forma d'onda complessiva).
- Viene anche visualizzata sul display slip play della jog dial.

Slip pausing

- 1 Premere il pulsante [JOG MODE].

Impostare la manopola su VINYL.

- 2 Premere il pulsante [SLIP].

Il modo passa al modo slip.

- 3 Durante la riproduzione, premere [PLAY/PAUSE ►/II].

La riproduzione normale continua sullo sfondo anche durante la modalità di pausa.

Il pulsante [SLIP] lampeggia a tempo col suono riprodotto sullo sfondo.

- 4 Premere il pulsante [PLAY/PAUSE ►/II] per cancellare la pausa.

La riproduzione normale del suono riprodotto sullo sfondo riprende.

Slip scratching

- 1 Premere il pulsante [JOG MODE].

Impostare la manopola su VINYL.

- 2 Premere il pulsante [SLIP].

Il modo passa al modo slip.

- 3 Premere sulla parte superiore della manopola durante la riproduzione.

Viene impostato il modo di riproduzione scratch.

Anche durante la riproduzione scratch la riproduzione normale continua sullo sfondo.

Il pulsante [SLIP] lampeggia a tempo col suono riprodotto sullo sfondo.

- 4 Rimuovere la mano dalla parte superiore della jog dial.

La riproduzione normale del suono riprodotto sullo sfondo riprende.

Slip looping

1 Premere il pulsante [SLIP].

Il modo passa al modo slip.

2 Premere il pulsante [IN/CUE (IN ADJUST)], quindi premere il pulsante [LOOP OUT (OUT ADJUST)].

La riproduzione Loop inizia.

Durante la riproduzione loop la riproduzione normale continua sullo sfondo.

Il pulsante [SLIP] lampeggia a tempo col suono riprodotto sullo sfondo.

- Non è possibile impostare loop da più di 8 secondi.

Le operazioni sono le stesse di quando si imposta un loop con i seguenti metodi.

- Premere il pulsante [4/8BEAT (LOOP CUTTER)].
- Premere il pulsante [IN/CUE (IN ADJUST)] per oltre 1 secondo.

3 Premere il pulsante [RELOOP/EXIT].

Il looping viene cancellato e la riproduzione normale del suono riprodotto sullo sfondo riprende.

Slip beat looping

1 Premere il pulsante [SLIP].

Il modo passa al modo slip.

2 Tenere premuta la battuta che si desidera impostare.

Il loop viene impostato automaticamente e la riproduzione loop inizia.

Durante la riproduzione loop la riproduzione normale continua sullo sfondo.

Il pulsante [SLIP] lampeggia a tempo col suono riprodotto sullo sfondo.

- La schermata di scelta della battuta viene visualizzata a modalità slip accesa.
- Si può scegliere una battuta anche facendo scivolare il dito.

3 Togliere il dito dalla battuta selezionata.

La riproduzione normale del suono riprodotto sullo sfondo riprende.

4 Premere il pulsante [RELOOP/EXIT].

Viene riprodotto l'ultimo loop riprodotto e la modalità slip loop viene impostata.

- Se lo slip beat loop viene annullato dopo avere scelto una battuta diversa facendo scivolare il dito, il loop impostato per primo (durante la riproduzione) viene richiamato con il pulsante [RELOOP/EXIT].

Slip reverse

1 Premere il pulsante [SLIP].

Il modo passa al modo slip.

2 Inclinare la leva [DIRECTION FWD/REV/SLIP REV] verso [REV] durante la riproduzione.

L'indicatore [REV] si illumina ed il brano viene riprodotto nella direzione inversa.

Anche durante la riproduzione inversa, la riproduzione normale continua sullo sfondo.

Il pulsante [SLIP] lampeggia a tempo col suono riprodotto sullo sfondo.

- La modalità slip reverse viene annullata automaticamente 8 battute dopo la posizione in cui la leva [DIRECTION FWD/REV/SLIP REV] è stata inclinata verso [REV], la normale riproduzione dell'audio di sottofondo riprende e l'indicatore [REV] lampeggia.
- Se la leva [DIRECTION FWD/REV/SLIP REV] viene inclinata verso [FWD] prima che siano state riprodotte 8 battute, la modalità slip reverse viene annullata e viene ripresa la riproduzione normale dell'audio riprodotto in sottofondo.
- Se la leva [DIRECTION FWD/REV/SLIP REV] viene inclinata verso SLIP REV, la modalità slip reverse viene eseguita mentre la leva è inclinata a prescindere dall'attivazione o dalla disattivazione di SLIP.

Slip hot cue

1 Premere il pulsante [SLIP].

Il modo passa al modo slip.

2 Tenere premuto il pulsante [HOT CUE] (da A a H).

L'hot cueing riprende.

La riproduzione normale dell'audio riprodotto in sottofondo continua mentre si tiene premuto il pulsante [HOT CUE] (da A a H).

Il pulsante [SLIP] lampeggia a tempo col suono riprodotto sullo sfondo.

• Nel punto 4 battute dopo l'inizio dell'hot cueing, la mod slip hot cue viene cancellata automaticamente e la riproduzione normale dell'audio riprodotto sullo sfondo riprende.

3 Togliere il dito dal pulsante [HOT CUE] (da A a H).

Se il pulsante [HOT CUE] (da A a H) viene rilasciato prima che siano state riprodotte 4 battute dalla posizione iniziale dell'hot cue, viene ripresa la riproduzione normale dell'audio riprodotto in sottofondo.

Cancellazione della modalità slip

Premere il pulsante [SLIP].

La modalità slip viene cancellata.

- La modalità slip viene cancellata anche quando un brano viene caricato.

Riproduzione dalla posizione toccata sul display della forma d'onda

Toccare il display della forma d'onda con il dito per riprodurre facilmente l'audio a partire dalla posizione toccata. Spostare il dito mentre si tocca il display della forma d'onda per spostarsi rapidamente nella posizione desiderata.

È possibile eseguire la ricerca del brano toccando il display della forma d'onda solo nelle seguenti condizioni.

- Nel modo di pausa
- Mentre la manopola viene premuta col modo impostato su VINYL

Toccare il display della forma d'onda durante la pausa.



La posizione attualmente riprodotta indicata nel display dell'indirizzo attuale si porta nel punto toccato.

- Se si sposta rapidamente il dito, il display della posizione di riproduzione potrebbe non essere visualizzato correttamente.

Uso della funzione beat sync

Se beat sync è attivata, i valori BPM e della posizione delle battute dei brani riprodotti con questa unità possono venire sincronizzati automaticamente con quelli del lettore DJ collegato via PRO DJ LINK ed impostato come sync master.

- La funzione beat sync non funziona con brani non analizzati con rekordbox.

1 Premere il pulsante [BEAT SYNC MASTER] del lettore DJ da impostare come sync master.

Scegliere il lettore DJ da usare come sync master.

A funzione beat sync attivata, il display BPM del lettore DJ designato sync master diviene arancione.

- rekordbox (Mac/Windows) può essere impostato anche come sync master.

- Per la procedura di impostazione di rekordbox (Mac/Windows) come sync master, consultare il manuale dell'utente di rekordbox (Mac/Windows).

2 Premere il pulsante [BEAT SYNC].

Il valore BPM e la posizione delle battute del brano riprodotto vengono sincronizzati col sync master.

- Durante la sincronizzazione, il controllo del tempo con il cursore del tempo non è possibile e il display della velocità di riproduzione visualizza il valore BPM del cursore del tempo in grigio.

Cambio del lettore DJ impostato come sync master

Il sync master può essere cambiato con un altro lettore DJ collegato via PRO DJ LINK nel modo visto di seguito.

- Cambiare o portare in pausa il brano del lettore DJ impostato come sync master.
- Premere il pulsante [BEAT SYNC MASTER] del lettore DJ impostato come sync master.
- Premere il pulsante [BEAT SYNC MASTER] del lettore DJ da impostare come sync master.

Avvio della riproduzione dalla stessa posizione di riproduzione con il brano caricato nel lettore DJ impostato come sync master

È possibile avviare la riproduzione dallo stesso punto di riproduzione con il brano caricato nel lettore DJ impostato come sync master tramite il lettore DJ non impostato come sync master, attendendosi ai seguenti metodi.

- Caricare il brano caricato nel lettore DJ impostato come sync master sul lettore DJ non impostato come sync master.
- Premere il pulsante [BEAT SYNC/INST.DOUBLE] del lettore DJ non impostato come sync master per oltre 1 secondo.

Cancellazione della sincronizzazione

Premere il pulsante [BEAT SYNC/INST.DOUBLE].

- Se il tempo di riproduzione sincronizzato (BPM) e quello della posizione del cursore (BPM) non coincidono, viene mantenuto quello sincronizzato ed il controllo del tempo con il cursore apposito viene disabilitato. Il funzionamento normale viene ristabilito quando la posizione del cursore del tempo viene portata su quella della riproduzione sincronizzata.
- Se viene utilizzata la regolazione della velocità di riproduzione con il lettore DJ non impostato come sync master, la sincronizzazione viene annullata e il pulsante [BEAT SYNC/INST.DOUBLE] lampeggia.

Regolazione della beatgrid

La forma d'onda ingrandita visualizza la beatgrid con righe rosse. La beatgrid può essere regolata con la seguente procedura.

1 Premere il selettore rotante per almeno 1 secondo.

La modalità passa su [GRID ADJUST].

2 Girando la manopola selettiva si regola la beatgrid.

È possibile regolarlo dalla schermata dei menu, toccando il pulsante [MENU/UTILITY].

- [RESET]: Reinizializza una griglia delle battute modificata.
- [SNAP GRID(CUE)]: Porta la prima battuta nella posizione del cue attualmente impostato.
- [SHIFT GRID]: Riflette i risultati regolati durante la sincronizzazione (pitch bend, ecc.) sulla beat grid.

3 Premere il selettore rotante per almeno 1 secondo.

Tornare alla modalità [ZOOM].

Utilizzo del CDJ-2000NXS2 in combinazione con altre apparecchiature

Se si è collegati via cavo LAN ad un mixer Pioneer DJ, le operazioni come l'inizio della riproduzione con questa unità possono essere controllate attraverso il mixer DJ.

- Collegare innanzitutto questa unità ed un mixer DJ della serie Pioneer DJ. Per istruzioni sui collegamenti, vedere *Collegamenti* a pagina 9.
- Per istruzioni sull'impostazione del numero di lettore, vedere *Collegamento con un mixer dotato di una sola porta LAN* a pagina 9.
- Vedere anche la descrizione della funzione fader start nelle istruzioni per l'uso del mixer Pioneer DJ.

Avvio della riproduzione usando un il fader di un mixer DJ (apertura con fader)

1 Collegare questa unità ad un mixer DJ della serie Pioneer DJ via cavo LAN.

Per istruzioni sui collegamenti vedere *Stile di base* a pagina 9.

2 Attivare la funzione fader start del mixer DJ.

3 Impostare cue in questa unità.

4 Muovere il fader dei canali del mixer DJ o il comando della dissolvenza (cross fader).

Il modo di pausa di questa unità viene cancellato ed il brano viene riprodotto istantaneamente.

- Quando il fader dei canali o il comando della dissolvenza vengono riportati nella posizione originale, la riproduzione ritorna al punto cue point e viene impostato il modo di pausa (Back Cue).

Esplorazione dei brani

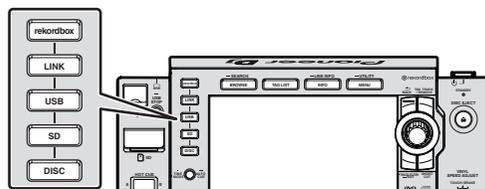
I vari dispositivi e la libreria di rekordbox nel computer collegato possono essere esplorati in modo da visualizzare una lista dei brani.

- Se un dispositivo di memoria (SD, USB) che non contiene librerie di rekordbox viene esplorato, le cartelle ed i brani (file audio) vengono elencati in una struttura gerarchica.

Passaggio alla schermata di browsing

Premere il pulsante del dispositivo il cui contenuto volete esplorare.

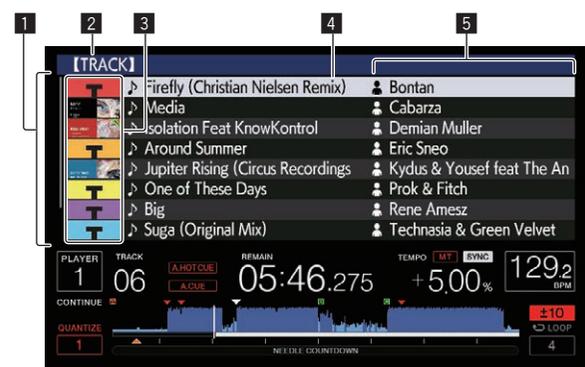
Premuto un pulsante, il contenuto della relativa sorgente viene visualizzato in una lista.



- Pulsante [DISC]: visualizza i file musicali del disco inserito.
- Pulsante [SD]: visualizza i file musicali della scheda di memoria SD inserita.
- [USB]: Visualizza i file musicali del dispositivo USB o mobile collegato su cui è installato rekordbox.
- Pulsante [LINK]: visualizza i file musicali di un dispositivo di memoria (SD, USB) collegato a un altro lettore DJ o di un dispositivo mobile su cui è installato rekordbox.
- Pulsante [rekordbox]: visualizza i file musicali su rekordbox.

- Quando è visualizzata la schermata di ricerca, il pulsante **[BROWSE/SEARCH]** si accende.
- Se il pulsante **[BROWSE/SEARCH]** viene premuto mentre è visualizzata la schermata di ricerca, questa si chiude e compare di nuovo la schermata di riproduzione normale. Premendo di nuovo il pulsante **[BROWSE/SEARCH]**, compare di nuovo la schermata di ricerca precedente.

❖ Descrizione della schermata



1 Indice dei contenuti	Vengono visualizzati i contenuti del supporto selezionato.
2 Livello superiore	Visualizza il nome del livello più alto o del supporto della voce visualizzata.
3 Foto di copertina	Parte delle copertine memorizzate in rekordbox viene visualizzata qui. Premuto il pulsante [INFO/LINK INFO] , la foto della copertina scompare e sul bordo sinistro appaiono i titoli dei brani. Viene visualizzato un numero di serie per l'elenco dei playlist e delle storie di riproduzione. Se non esiste una libreria di rekordbox, i nomi dei brani vengono sempre visualizzati sul bordo sinistro.
4 Cursore	Ruotare il selettore rotante per muovere il cursore su e giù.
5 Categorie create dall'utente	Si possono scegliere le categorie visualizzate con rekordbox. Premuto il pulsante [INFO/LINK INFO] , i dettagli del brano scelto col cursore vengono visualizzati. Se non esiste una libreria di rekordbox, i dettagli del brano scelto col cursore vengono visualizzati.

❖ Come distinguere il dispositivo che sta riproducendo

Il dispositivo che sta riproducendo e quello visualizzato nella schermata di browsing possono essere distinti guardando quale pulsante di dispositivo è acceso.

- Acceso: Il dispositivo sta venendo esplorato.
- Lampeggia: I brani di quel dispositivo sono stati caricati.

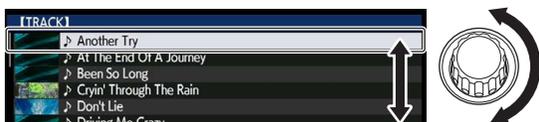
Operazioni fondamentali con la schermata di browsing

❖ Selezione di voci

1 Far comparire la schermata di browsing.

- *Passaggio alla schermata di browsing* (p.30)

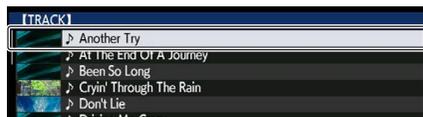
2 Girare la manopola selettoria per scegliere una voce.



La funzione di salto viene attivata premendo la manopola selettoria per oltre 1 secondo.

- Per dettagli sulla funzione di salto, consultare *Uso della funzione di salto* a pagina 32.

3 Premere la manopola selettoria per finalizzare la scelta.



In assenza di un livello inferiore, si apre quello raggiunto. Se è visualizzato un menu, ecc. la voce scelta viene memorizzata. Se la manopola selettoria viene premuta mentre il cursore si trova presso un brano, esso viene caricato in questa unità.

❖ Ritorno ad un livello superiore

Premere il pulsante **[BACK]** a schermata di browsing visualizzata.

La schermata torna al livello superiore.

- Se il pulsante **[BACK]** viene premuto per oltre 1 secondo o il selettore del supporto esplorato viene premuto, il display si porta al livello più alto.
- Quando si gioca la libreria rekordbox su un dispositivo di memorizzazione (SD, USB), computer o dispositivo mobile, le informazioni che seguono possono essere visualizzate premendo il tasto **[BACK]** al livello più alto.
 - Se il dispositivo di memoria (SD, USB) non contiene librerie di rekordbox: Spazio libero ed usato del dispositivo
 - Se il dispositivo di memoria (SD, USB) non contiene librerie di rekordbox: Lo spazio disponibile ed usato del dispositivo, il numero dei brani e playlist della sua libreria e la data della loro ultima modifica
 - rekordbox su un computer o dispositivo portatile: Il numero di brani e playlist nella libreria

Altre operazioni di browsing

Riordino dei brani (menu riordino)

Durante il browsing, il menu di riordino permette di cambiare l'ordine dei brani.

- Questa funzione è utilizzabile solo nei seguenti casi:
 - Navigazione della libreria rekordbox su un computer o dispositivo portatile
 - Durante il browsing della libreria di rekordbox su di un dispositivo di memoria di massa (SD, USB)

1 Visualizzare la libreria di rekordbox.

- *Riproduzione di supporti collegati o inseriti in questa unità* (p.20)
- *Riproduzione di dispositivi di memoria (SD, USB) di altri lettori o dispositivi mobili su cui è installato rekordbox* (p.21)
- *Riprodurre la libreria rekordbox su un computer o dispositivo portatile* (p.21)

2 Apparsa la lista dei brani, premere il pulsante **[MENU/UTILITY]**.

Il menu di riordino appare sullo schermo.

3 Usare la manopola selettoria per scegliere e digitare il tipo di riordino.

I brani della lista vengono riordinati a seconda della voce selezionata.

- Le voci visualizzate nel menu di riordino possono essere cambiate nelle impostazioni di rekordbox. Nel caso delle librerie rekordbox su dispositivi di memoria (SD, USB), le impostazioni fatte entrano in uso dopo che sono state modificate e riesportate.

Ricerca di brani

- Questa funzione è utilizzabile solo nei seguenti casi:
 - Navigazione della libreria rekordbox su un computer o dispositivo portatile
 - Durante il browsing della libreria di rekordbox su di un dispositivo di memoria di massa (SD, USB)

❖ Ricerca attraverso la categoria [SEARCH]

Nella modalità di browsing della libreria, i brani possono essere cercati usando la categoria [SEARCH].

1 Visualizzare la libreria di rekordbox.

- Riproduzione di supporti collegati o inseriti in questa unità (p.20)
- Riproduzione di dispositivi di memoria (SD, USB) di altri lettori o dispositivi mobili su cui è installato rekordbox (p.21)
- Riprodurre la libreria rekordbox su un computer o dispositivo portatile (p.21)

2 Usare la manopola selettiva per scegliere e digitare la categoria [SEARCH].

Viene visualizzata la tastiera sul display a sfioramento.

La schermata [SEARCH] può essere avviata con i seguenti metodi.

- Premere il pulsante [BROWSE/SEARCH] per oltre 1 secondo.
- Toccare [SEARCH] nella schermata [SHORTCUT].

3 Inserire i caratteri utilizzando la tastiera sul display a sfioramento.

Vengono visualizzati i brani che includono i caratteri immessi.

- Quando si introducono altri caratteri, vengono visualizzati i brani, ecc. che includono i caratteri immessi.
- Premendo il pulsante [BACK] riappare la schermata di scelta della categoria.

❖ Ricerca mediante [TRACK FILTER]

1 Visualizzare la libreria di rekordbox.

- Riproduzione di supporti collegati o inseriti in questa unità (p.20)
- Riproduzione di dispositivi di memoria (SD, USB) di altri lettori o dispositivi mobili su cui è installato rekordbox (p.21)
- Riprodurre la libreria rekordbox su un computer o dispositivo portatile (p.21)

2 Quando compare una lista di brani, premere il pulsante [TRACK FILTER].

Vengono visualizzati solo i brani che corrispondono alle condizioni specificate con BPM, KEY ecc.

- La schermata di impostazione delle condizioni viene visualizzata se si preme il pulsante [TRACK FILTER] per oltre 1 secondo. Le condizioni [TRACK FILTER] (informazioni delle tag aggiunte ai brani, BPM, KEY, RATING, COLOR) possono essere impostate nella schermata. Le condizioni [TRACK FILTER] possono essere impostate anche con rekordbox.
- È possibile utilizzare i valori di BPM e KEY del lettore DJ impostato come sync master per le condizioni [TRACK FILTER] toccando [MASTER PLAYER].
- Le condizioni impostate vengono registrate in ogni dispositivo di memoria (SD, USB).

Ricerca della chiave del brano attualmente riprodotto

L'icona dei brani i cui tasti corrispondono al pulsante del brano caricato sul lettore DJ come sync master si trasforma nell'icona della chiave (verde).

Uso della funzione di salto

La funzione salto può essere usata per spostarsi istantaneamente sul brano, categoria o cartella che si desidera riprodurre.

La funzione salto include i due modi indicati di seguito.

- Salto lettere: Usare questo modo quando i brani sono arrangiati o riordinati in ordine alfabetico.
- Salto pagine: Usare quando i brani non sono in ordine alfabetico o non sono stati riordinati.

❖ Nel modo di salto delle lettere

1 Viene visualizzata una lista in ordine alfabetico.

Viene visualizzata una lista in ordine alfabetico, ad esempio la libreria di rekordbox, la lista dei brani di un dispositivo di memoria (SD, USB), ecc.

2 Premere il selettore rotante per almeno 1 secondo.

Passare alla modalità di salto lettere. La prima lettera del brano o categoria scelti col cursore viene ingrandita.

3 Girare la manopola selettiva per scegliere un carattere o simbolo.

Il cursore passa ai brani o categorie che iniziano col carattere o simbolo selezionato.

- Se nessun brano o categoria inizia con il carattere scelto nella lista, il cursore non si muove.
I caratteri visualizzati nella modalità di salto delle lettere sono le lettere dalla A alla Z, i numeri da 0 a 9 e certi simboli.

❖ Nel modo di salto delle pagine

1 Visualizzare una lista non in ordine alfabetico.

Visualizzare una lista non in ordine alfabetico, ad esempio dei brani di un CD, di cartelle in un dispositivo di memoria (SD, USB) o di un disco, ecc.

2 Premere il selettore rotante per almeno 1 secondo.

Il modo passa al salto delle pagine.

3 Girare la manopola selettiva per scegliere la pagina.

Il display passa alla pagina selezionata.

❖ Uso della funzione salto informazioni

Le categorie cui appartengono i brani sono visualizzabili scegliendo le voci visualizzate nei dettagli. Questa funzione è conveniente per ricercare brani dello stesso genere, dello stesso BPM, ecc., di quello caricato.

1 Caricare un brano.

2 Premere il pulsante [INFO/LINK INFO] nella schermata di riproduzione normale.

Vengono visualizzati i dettagli del brano.

- Per dettagli, vedere *Visualizzazione di dettagli del brano al momento caricato* a pagina 35.

3 Scegliere ed impostare la voce desiderata.

Si passa alla schermata di browsing e la categoria della voce scelta appare.

- Per chiudere la schermata di ricerca, premere il pulsante [BROWSE/SEARCH].
- Potrebbe non essere possibile scegliere elementi, ad esempio quelli che non hanno caratteristiche visualizzabili sulla schermata di browsing, quelli che visualizzano solo un'icona, ecc.
- Una volta selezionato un brano, compare la schermata di ricerca visualizzata subito prima che il brano fosse caricato.
- Per dischi o dispositivi di memoria (SD, USB) non contenenti librerie rekordbox, possono essere scelte solo le voci di tali brani.

Uso di hot cue bank

Gli hot cue bank impostati anticipatamente con rekordbox possono essere caricati tutti insieme nei pulsanti [HOT CUE] (da A a H) di questa unità.

1 Collegare il dispositivo di memoria (SD, USB) che contiene gli hot cue bank a questa unità.

2 Usare la manopola selettiva per scegliere e digitare la categoria [HOT CUE BANK] nella schermata di browsing.
Appare una lista di hot cue bank.

3 Scegliere ed impostare con la manopola selettiva gli hot cue bank da richiamare.

Gli hot cue degli hot cue bank appaiono sullo schermo.

- Il cursore si porta sull'hot cue bank A e non può essere mosso con la manopola selettiva o altri pulsanti.

4 Premere la manopola selettiva.

Gli hot cue impostati nei pulsanti [HOT CUE] (da A a H) di questa unità vengono sostituiti da quelli contenuti nell'hot cue bank.

- Se gli hot cue memorizzati nei pulsanti [HOT CUE] (da A a H) di questa unità vengono sostituiti da quelli contenuti nell'hot cue bank, tutti gli hot cue registrati dal hot cue bank vengono eliminati.
- Questa unità non è in grado di modificare hot cue bank. Utilizzare rekordbox per modificare gli hot cue bank. Per dettagli, vedere il manuale dell'utente di rekordbox (Mac/Windows).

Controllo della storia di riproduzione (HISTORY)

La storia di riproduzione dei brani viene memorizzata e visualizzata nella categoria [HISTORY] della schermata di browsing.

- È possibile creare Playlist in base alla cronologia di riproduzione in [HISTORY] tramite rekordbox. Per dettagli, vedere il manuale dell'utente di rekordbox (Mac/Windows).

Memorizzazione della storia di riproduzione

1 Collegare un dispositivo di memoria (SD, USB) a questa unità.

2 Riprodurre brani.

I brani che sono stati riprodotti per almeno 1 minuto circa vengono caricati nella storia di riproduzione.

- Se un dispositivo di memoria (SD, USB) viene collegato a questa unità per la prima volta o viene ricollegato, in esso viene automaticamente creata una nuova storia di riproduzione.
- I nomi delle storie di riproduzione possono essere determinati con [UTILITY].
⇒ *Impostazione del nome di una storia di riproduzione* (p.38)
- Se un brano viene riprodotto due volte o più consecutivamente, potrebbe non venire memorizzato nella storia di riproduzione.
- Il numero massimo di tracce che possono essere memorizzate su una cronologia di riproduzione è 999. Dalla traccia 1 000 in poi, le voci meno recenti sulla cronologia di riproduzione vengono cancellate per fare spazio per le nuove voci. Possono venire create fino a 999 storie di riproduzione.
- I nomi ecc., dei brani presenti nella storia di riproduzione sono visualizzati in verde (ad indicare che sono stati riprodotti).
- I titoli e altre informazioni dei brani nella categoria [PLAYLIST] possono essere cambiati in verde (riprodotti) utilizzando il pulsante [MENU/UTILITY]. Quando vengono modificati, i brani vengono registrati nell'elenco della cronologia di riproduzione.

Cancellazione della storia di riproduzione

1 Collegare un dispositivo di memoria (SD, USB) a questa unità.

2 Visualizzare la libreria di rekordbox.

- ⇒ *Riproduzione di supporti collegati o inseriti in questa unità* (p.20)
- ⇒ *Riproduzione di dispositivi di memoria (SD, USB) di altri lettori o dispositivi mobili su cui è installato rekordbox* (p.21)
- ⇒ *Riprodurre la libreria rekordbox su un computer o dispositivo portatile* (p.21)

3 Usare la manopola selettiva per scegliere e memorizzare la categoria [HISTORY].

Appare una lista di playlist di storie di riproduzione.

4 Girare la manopola selettiva e scegliere la storia di riproduzione da cancellare.

5 Premere il pulsante [MENU/UTILITY].

Viene visualizzato il menu di rimozione.

6 Girare la manopola selettiva per scegliere e memorizzare la gamma da cancellare.

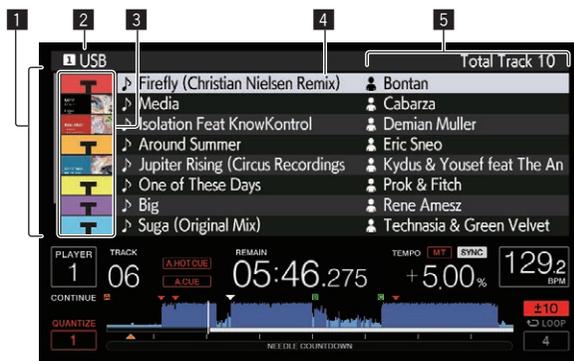
- [DELETE]: La storia di riproduzione attualmente scelta viene cancellata.
- [ALL DELETE]: Tutte le storie di riproduzione vengono cancellate.
- Se delle storie di riproduzione da un dispositivo di memoria (SD, USB) vengono importate in rekordbox come playlist, esse vengono cancellate dal dispositivo di memoria (SD, USB).
- I titoli e altre informazioni dei brani nella categoria [PLAYLIST] possono essere cambiati da verde (riprodotti) a bianco (non riprodotti) utilizzando [MENU/UTILITY]. Quando vengono modificati, i brani vengono eliminati dall'elenco della cronologia di riproduzione.

7 Usare la manopola selettiva per scegliere e confermare [OK].

Modifica di tag list

I brani da riprodurre o scelti per certe situazioni DJ possono venire contrassegnati e raccolti in speciali liste. La lista di tali brani viene chiamata "tag list". I tag list possono venire condivisi in tempo reale da più lettori DJ collegati via PRO DJ LINK.

- Una tag list può contenere fino a 100 brani per dispositivo.
- Una tag list viene creata per ciascun dispositivo di memoria (SD, USB). Non è possibile raccogliere in una tag list brani da differenti dispositivi di memoria (SD, USB).
- Non è possibile registrare due volte lo stesso brano nella stessa cartella.



1 Indice dei contenuti I contenuti della tag list vengono visualizzati qui.

2 Nome supporto Il nome del supporto su cui viene registrato il brano viene visualizzato qui.

3 Foto di copertina	Parte delle copertine memorizzate in rekordbox viene visualizzata qui. Premendo il pulsante [INFO/LINK INFO] , la foto della copertina s compare ed appaiono i numeri di serie.
4 Cursore	Ruotare il selettore rotante per muovere il cursore su e giù.
5 Categorie create dall'utente	Si possono scegliere le categorie visualizzate con rekordbox. Premuto il pulsante [INFO/LINK INFO] , i dettagli del brano scelto col cursore vengono visualizzati.

Aggiunta di brani alla tag list

❖ Scelta ed aggiunta di brani

1 Passare alla schermata di browsing e visualizzare la lista dei brani.

2 Portare il cursore sul brano e quindi premere [TAG TRACK/REMOVE].

☑ appare alla sinistra del brano, che viene aggiunto alla tag list del dispositivo di memoria (SD, USB).

- I brani possono essere registrati nella tag list in anticipo usando rekordbox.
 - ↳ Per quanto riguarda la procedura di uso dettagliata, vedere il manuale dell'utente di rekordbox (Mac/Windows).

❖ Aggiunta di brani caricati

1 Caricare un brano.

2 Premere il pulsante [TAG TRACK/REMOVE].

Il brano caricato in questa unità viene aggiunto alla tag list.

- I brani caricati possono essere aggiunti alle tag list premendo il pulsante **[TAG TRACK/REMOVE]** nella schermata dei dettagli del brano.

❖ Aggiunta di intere categorie o cartelle

Tutti i brani di una categoria o cartella possono venire aggiunti alla tag list.

1 Passare alla schermata di ricerca e impostare il cursore sulla categoria o sulla cartella che contiene brani.

L'elenco dei brani viene visualizzata sulla destra della schermata di visualizzazione dei brani.

2 Premere il pulsante [TAG TRACK/REMOVE].

Il nome della categoria o cartella lampeggia ed i brani in essa vengono aggiunti alla tag list.

- Se delle cartelle vengono aggiunte in modalità di browsing delle cartelle, i brani per cui i tag ID3 ecc. non sono mai stati caricati vengono registrati facendo uso come nome del nome del loro file. I nomi degli artisti non vengono registrati.
- Aggiunti i brani alla tag list, quando essi vengono visualizzati nella lista dei brani nella schermata di browsing o sono caricati in un lettore ed i loro tag ID3 vengono letti, i nomi dei file vengono sostituiti dai nomi dei brani ed appaiono i nomi degli artisti.

❖ Aggiunta di brani da playlist

Tutti i brani di una playlist possono essere aggiunti ad una tag list.

1 Passare alla schermata di browsing, poi scegliere e memorizzare la categoria [PLAYLIST].

Appare un elenco di playlist e i brani che contengono appaiono sulla destra della schermata di visualizzazione delle informazioni.

2 Portare il cursore sulla playlist e quindi premere [TAG TRACK/REMOVE].

Il nome della playlist lampeggia e tutti i suoi brani vengono aggiunti al tag list.

Caricamento di brani dalla tag list

1 Premere il pulsante [TAG LIST].

Viene visualizzato tag list.



- Se al lettore DJ sono collegati più di un dispositivo di memoria (SD, USB), il numero del lettore cui uno di essi è collegato viene visualizzato davanti al nome del dispositivo di memoria (SD, USB) stesso.

2 Usare la manopola selettoria per scegliere e memorizzare il dispositivo di memoria (SD, USB).

Se un dispositivo di memoria (SD, USB) viene scelto, viene visualizzata la tag list che contiene.

3 Usare la manopola selettoria per scegliere e memorizzare il brano da caricare.

Il brano viene caricato e la riproduzione si avvia.

Rimozione di brani dalla tag list

I brani possono essere tolti da una tag list.

- Se un brano aggiunto alla tag list viene rimosso dalla tag list durante la riproduzione, il brano viene riprodotto fino alla fine e quindi viene impostato il modo di arresto. Il brano successivo non viene riprodotto.

❖ Rimozione di un brano alla volta

1 Premere il pulsante [TAG LIST].

Viene visualizzato tag list.

2 Usare la manopola selettoria per scegliere e memorizzare il dispositivo di memoria (SD, USB).

Se un dispositivo di memoria (SD, USB) viene scelto, viene visualizzata la tag list che contiene.

3 Portare il cursore presso il brano da togliere con la manopola selettoria.

4 Premere il pulsante [TAG TRACK/REMOVE] per più di 1 secondo.

I brani possono essere tolti da una tag list premendo il pulsante **[TAG TRACK/REMOVE]** nelle schermate e situazioni descritte di seguito.

- Quando il cursore si trova su di un brano registrato nel tag list della schermata di browsing
- Quando la schermata di riproduzione normale o dei dettagli di un brano viene visualizzata mentre un brano registrato nella tag list è caricato

❖ Rimozione di tutti i brani

1 Premere il pulsante [TAG LIST].

Viene visualizzato tag list.

2 Usare la manopola selettoria per scegliere e memorizzare il dispositivo di memoria (SD, USB).

Se un dispositivo di memoria (SD, USB) viene scelto, viene visualizzata la tag list che contiene.

3 Premere il pulsante [MENU/UTILITY].

[LIST MENU] viene visualizzato.

4 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare [TAGLIST MENU].

[TAGLIST MENU] viene visualizzato.

5 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare [REMOVE ALL TRACKS].

6 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare [OK].

Trasformazione della tag list in una playlist

I brani raccolti in tag list possono venire convertiti in playlist.

- Tali playlist appaiono poi nella categoria [PLAYLIST].

1 Premere il pulsante [TAG LIST].

Viene visualizzato tag list.

2 Usare la manopola selettoria per scegliere e memorizzare il dispositivo di memoria (SD, USB).

Se un dispositivo di memoria (SD, USB) viene scelto, viene visualizzata la tag list che contiene.

3 Premere il pulsante [MENU/UTILITY].

[LIST MENU] viene visualizzato.

4 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare [TAGLIST MENU].

[TAGLIST MENU] viene visualizzato.

5 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare [CREATE PLAYLIST].

6 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare [OK].

Il contenuto della tag list viene convertito in una playlist di nome [TAG LIST XXX].

- I tag list non possono venire cambiati in playlist se nessuna libreria di rekordbox è presente nel dispositivo di memoria (SD, USB).
- Se i tag list includono sia brani gestiti da rekordbox che brani che non lo sono, solo i brani che lo sono vengono convertiti in playlist.

Visualizzazione di dettagli del brano al momento caricato

Si possono controllare i dettagli del brano al momento caricato.



1 Selezione del lettore	L'indicatore del lettore toccato si accende.
2 Dettagli brano	I dettagli dei brani caricati nel lettore DJ specificato dalla selezione del lettore vengono visualizzati qui.
3 Numero di supporto/lettore	La posizione in cui vengono memorizzate le informazioni sul brano viene visualizzata qui.
4 Foto di copertina, commento	La foto di copertina ed il commento per il brano caricato nel lettore DJ vengono visualizzati qui.
5 Indicatore di sorgente	Questo indica la locazione fisica del brano al momento caricato.

L'indicatore della sorgente (5) non è visualizzato quando un brano viene caricato dal supporto inserito in questa unità.

1 Caricare un brano.

2 Premere il pulsante [INFO/LINK INFO] nella schermata di riproduzione normale.

Vengono visualizzati i dettagli del brano.

- Se questa unità non viene scelta con la selezione del lettore, toccare [PLAYER SELECT] per sceglierla.
- I dettagli dei brani caricati possono essere visualizzati premendo il pulsante [INFO/LINK INFO] per oltre 1 secondo nella schermata di ricerca o di elenco delle tag.

Cambiamento delle valutazioni dei brani

Si possono cambiare le valutazioni dei brani.

1 Caricare un brano.

2 Premere il pulsante [INFO/LINK INFO] nella schermata di riproduzione normale.

Vengono visualizzati i dettagli del brano.

3 Scegliere la valutazione visualizzata nei dettagli (Esempio di display: ☆☆☆☆☆).

4 Premere la manopola selettoria per più di un secondo e quindi girarla in senso orario o antiorario.

La valutazione del brano caricato cambia.

5 Premere la manopola selettoria e immettere la valutazione.

Visualizzazione dei dettagli di brani caricati su altri lettori DJ

Si possono controllare i dettagli dei brani contenuti in un altro lettore DJ collegato via PRO DJ LINK.

1 Collegare questa unità e gli altri lettori DJ con PRO DJ LINK.

2 Premere il pulsante [INFO/LINK INFO] nella schermata di riproduzione normale.

3 Toccare la scelta del lettore per selezionare il lettore DJ di cui visualizzare le informazioni dei brani.

Vengono visualizzati i dettagli dei brani caricati nel lettore DJ selezionato.

Modifica delle impostazioni

Memorizzazione di dati in un dispositivo di memoria di massa (SD, USB)

Le impostazioni di [UTILITY] e di altro tipo possono essere salvate su dispositivo di memoria (SD, USB).

Le impostazioni salvate possono essere esportate in rekordbox. Si può anche impostare questa unità con rekordbox e memorizzare le impostazioni su dispositivo di memoria (SD, USB), riflettendole poi su altri lettori DJ.

- Le impostazioni memorizzabili sono le seguenti.
 - Impostazioni [UTILITY]
PLAY MODE, EJECT/LOAD LOCK, QUANTIZE BEAT VALUE, HOT CUE AUTO LOAD, HOT CUE COLOR, AUTO CUE LEVEL, SLIP FLASHING, ON AIR DISPLAY, JOG BRIGHTNESS, JOG INDICATOR, DISC SLOT ILLUMINATION, LANGUAGE, LCD BRIGHTNESS
 - Altre impostazioni
TIME MODE (formato di visualizzazione temporale nel display dell'unità principale), AUTO CUE, JOG MODE, TEMPO RANGE, MASTER TEMPO, QUANTIZE, SYNC, PHASE METER

1 Collegare il dispositivo di memoria (SD, USB) dove salvare le impostazioni.

2 Premere il pulsante del dispositivo di memoria (SD, USB).

Se il dispositivo di memoria (SD, USB) su cui volete salvare le impostazioni è collegato ad un altro lettore DJ connesso via PRO DJ LINK, premere il pulsante [LINK] per scegliere tale dispositivo di memoria.

3 Premere il pulsante [MENU/UTILITY].

4 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare [SAVE] in [MY SETTINGS].

Le impostazioni vengono memorizzate.

- Le impostazioni possono essere memorizzate anche nella schermata [SHORTCUT].

Richiamo di impostazioni da un dispositivo di memoria (SD, USB)

Le impostazioni di [UTILITY] e di altro tipo salvate su dispositivo di memoria (SD, USB) possono essere richiamate.

1 Collegare il dispositivo di memoria (SD, USB) sul quale le impostazioni sono state memorizzate.

2 Premere il pulsante del dispositivo di memoria (SD, USB).

Se il dispositivo di memoria (SD, USB) su cui volete salvare le impostazioni è collegato ad un altro lettore DJ connesso via PRO DJ LINK, premere il pulsante [LINK] per scegliere tale dispositivo di memoria.

3 Premere il pulsante [MENU/UTILITY].

4 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare [LOAD] in [MY SETTINGS].

Le impostazioni vengono richiamate.

- Le impostazioni possono essere richiamate anche nella schermata [SHORTCUT].

Modifica del colore impostato in un dispositivo di memoria (SD, USB)

È possibile cambiare il colore dell'indicatore della scheda di memoria SD/USB visualizzato quando il supporto di memorizzazione (SD, USB) è collegato a questa unità e una parte del colore visualizzato nella schermata.

1 Collegare un dispositivo di memoria (SD, USB) a questa unità.

2 Premere il pulsante del dispositivo di memoria (SD, USB).

Se il dispositivo di memoria (SD, USB) su cui volete salvare le impostazioni è collegato ad un altro lettore DJ connesso via PRO DJ LINK, premere il pulsante [LINK] per scegliere tale dispositivo di memoria.

3 Premere il pulsante [MENU/UTILITY].

4 Selezionare [BACKGROUND COLOR] di [MY SETTINGS] o [WAVE FORM COLOR] con la manopola selettoria.

[BACKGROUND COLOR]: selezionare se cambiare il colore dell'indicatore SD, dell'indicatore USB o di parte della visualizzazione.

[WAVE FORM COLOR]: selezionare se cambiare il colore della forma d'onda complessiva o di quella ingrandita.

È possibile cambiare i colori per i dispositivi di memoria (SD, USB) che contengono file musicali o dati di gestione esportati da rekordbox.

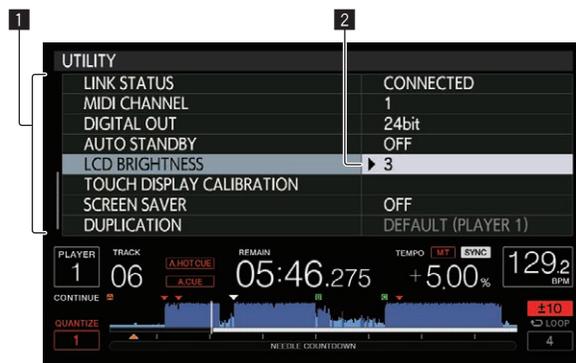
5 Usare la manopola selettoria per selezionare e decidere il colore da impostare.

Visualizzazione della schermata [UTILITY]

Premendo il pulsante [MENU/UTILITY] per più di 1 secondi.

Viene visualizzata la schermata [UTILITY].

Descrizione della schermata



1 Voce impostazioni Le impostazioni di questa unità vengono visualizzate qui.

2 Impostazione Le impostazioni per le varie voci vengono visualizzate qui.

Modifica delle impostazioni

1 Premendo il pulsante [MENU/UTILITY] per più di 1 secondi.

Viene visualizzata la schermata [UTILITY].

2 Usare la manopola selettoria per cambiare le impostazioni.

3 Portare il cursore presso l'elemento da cambiare e premere la manopola selettoria.

Il cursore si sposta sull'impostazione.

4 Usare la manopola selettoria per cambiare le impostazioni.

5 Premere la manopola selettoria per finalizzare l'impostazione.

Il cursore ritorna sull'impostazione.

- Se il pulsante [BACK] viene premuto prima di memorizzare l'impostazione, questa viene cancellata.

6 Premere il pulsante [MENU/UTILITY].

Fa ritorno la schermata di prima della pressione del pulsante [MENU/UTILITY].

Impostazione delle preferenze

Impostazione delle opzioni	Campi di impostazione	Descrizioni
PLAY MODE	CONTINUE*/SINGLE	Cambia il modo in cui i brani caricati in questa unità vengono riprodotti. Per dettagli, vedere <i>Cambiamento della modalità di riproduzione</i> a pagina 37.
EJECT/LOAD LOCK	LOCK/UNLOCK*	Attiva o disattiva l'espulsione di dischi durante la riproduzione ed il caricamento di brani nuovi durante la riproduzione.
QUANTIZE BEAT VALUE	1/8, 1/4, 1/2, 1*	Modifica la quantità di battute di QUANTIZE. L'impostazione può essere modificata anche nella schermata [SHORTCUT].
HOT CUE AUTO LOAD	ON/rekordbox SETTING*/OFF	Per dettagli, vedere <i>Richiamo automatico di hot cue quando vengono caricati i brani (dispositivo di memoria SD, USB)</i> a pagina 26.
HOT CUE COLOR	ON/OFF*	È possibile cambiare il colore dell'illuminazione dei pulsanti [HOT CUE] (da A a H). Per dettagli, vedere <i>Colore dell'illuminazione dei pulsanti [HOT CUE] (da A a H)</i> a pagina 26.
AUTO CUE LEVEL	-36 dB/-42 dB/-48 dB/-54 dB/-60 dB/-66 dB/-72 dB/-78 dB/MEMORY*	Per dettagli, vedere <i>Impostazione di cue point per l'auto cueing</i> a pagina 28.
SLIP FLASHING	ON*/OFF	Determina se l'indicatore di pulsanti, ecc. per cui la funzione slip è attivata quando si preme il pulsante [SLIP] lampeggia.
ON AIR DISPLAY	ON*/OFF	Sceglie il metodo di visualizzazione quando collegati via PRO DJ LINK ad un mixer ON AIR DISPLAY compatibile. Consultare anche le istruzioni per l'uso del mixer ON AIR DISPLAY compatibile (DJM-2000, ecc.).
JOG BRIGHTNESS	OFF/1/2*	Sceglie la luminosità della JOG RING ILLUMINATION.

Impostazione delle opzioni	Campi di impostazione	Descrizioni
JOG INDICATOR	ON*/OFF	Determina se JOG RING ILLUMINATION lampeggia o meno quando il tempo rimanente di un brano è poco.
DISC SLOT ILLUMINATION	OFF/1/2*	Determina la luminosità dell'indicatore della fessura di caricamento del disco.
LANGUAGE	—	Imposta la lingua del display dell'unità principale.
HISTORY NAME	—	Per dettagli, vedere <i>Impostazione del nome di una storia di riproduzione</i> a pagina 38.
PLAYER No.	AUTO*, 1-4	Imposta il numero di lettore di questa unità. Quando vi è un supporto caricato in questa unità, il numero di lettore non può essere cambiato.
LINK STATUS	—	Quando vengono eseguiti collegamenti PRO DJ LINK, il loro stato viene visualizzato qui.
MIDI CHANNEL	1* a 16	Per dettagli, vedere <i>Cambio delle impostazioni del canale MIDI</i> a pagina 39.
DIGITAL OUT	16 bit/24 bit*	Questo commuta il numero di bit del segnale audio in uscita sul terminale [DIGITAL OUT].
AUTO STANDBY	ON*/OFF	Per dettagli, vedere <i>Impostazione del modo di attesa automatico</i> a pagina 38.
LCD BRIGHTNESS	1-3*-5	Imposta la luminosità del display dell'unità principale.
TOUCH DISPLAY CALIBRATION	—	Per dettagli, vedere <i>Correggere la luminosità del display a sfioramento</i> , a pagina 38.
SCREEN SAVER	ON*/OFF	Quando l'impostazione è [ON], lo screen saver si avvia nei casi seguenti: <ul style="list-style-type: none"> • Quando in questa unità non viene caricato alcun brano per più di 5 minuti • Quando non viene eseguita alcuna operazione per più di 100 minuti nei modi di pausa o di attesa cue oppure quando [END] viene visualizzato sul display dell'unità principale.
DUPLICATION	DEFAULT*, ALL, PLAYER1-4	Per dettagli, vedere <i>Duplicazione delle impostazioni su lettori DJ collegati via PRO DJ LINK</i> a pagina 38.
VERSION No.	—	Visualizza la versione del software di questa unità.

*: Impostazioni al momento dell'acquisto

Cambiamento della modalità di riproduzione

1 Far comparire la schermata [UTILITY].

- ➔ Visualizzazione della schermata [UTILITY] (p.36)

2 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare [PLAY MODE].

3 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare [CONTINUE] o [SINGLE].

[CONTINUE]: il passaggio al brano precedente o successivo è possibile in tutte le modalità.

[SINGLE]: il passaggio al brano precedente o successivo non è possibile con pulsanti diversi da [TRACK SEARCH] o [SEARCH] e i cue point impostati vengono annullati se il brano riprodotto viene cambiato. I cue point impostati non vengono annullati anche se il brano riprodotto viene cambiato mentre vengono caricati brani da un disco.

- L'uso di brani di CD musicali è uguale a quello della modalità [CONTINUE], a prescindere da questa impostazione.

Impostazione del modo di attesa automatico

1 Far comparire la schermata [UTILITY].

↻ Visualizzazione della schermata [UTILITY] (p.36)

2 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare [AUTO STANDBY].

3 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare [ON] o [OFF].

Se [AUTO STANDBY] è su [ON], la funzione auto standby viene attivata e la modalità standby subentra nei seguenti casi.

- Se nessuna operazione viene fatta per oltre 4 ore e non sono presenti dischi, dispositivi di memoria (SD, USB), dispositivi collegati via PRO DJ LINK e computer collegati alla porta **USB** (del pannello posteriore dell'unità principale).
- Quando questa unità viene utilizzata nuovamente, il modo di attesa viene cancellato.
- Questa unità viene posta in vendita con la modalità auto standby attivata. Se non si desidera utilizzare la funzione auto standby, impostare [AUTO STANDBY] su [OFF].

Impostazione del nome di una storia di riproduzione

Si può impostare il nome della storia di riproduzione memorizzata in un dispositivo di memoria (SD, USB).

1 Far comparire la schermata [UTILITY].

↻ Visualizzazione della schermata [UTILITY] (p.36)

2 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare [HISTORY NAME].

3 Immettere i caratteri con la tastiera sul display a sfioramento.

4 Premere il selettore rotante come invio.

Il nome che avete digitato viene impostato.

- Cambiato il nome di una storia di riproduzione, il numero che lo segue torna a 001. Questo aumenta ogni volta che viene creata una storia di riproduzione.
- Il numero massimo di caratteri che possono essere introdotti per il nome [HISTORY] è 32, inclusi lettere, numeri e simboli.

Cambio della lingua

Scegliere la lingua di visualizzazione dei nomi di brano e messaggi sullo schermo.

- Cambiata la lingua, essa viene usata per tutti i messaggi del display dell'unità principale.
- Per visualizzare nomi di brani, ecc. con caratteri scritti con codici diversi da Unicode, cambiare l'impostazione [LANGUAGE].

1 Far comparire la schermata [UTILITY].

↻ Visualizzazione della schermata [UTILITY] (p.36)

2 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare [LANGUAGE].

3 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare la lingua.

La lingua del display sullo schermo viene cambiata.

Correggere la luminosità del display a sfioramento.

1 Far comparire la schermata [UTILITY].

↻ Visualizzazione della schermata [UTILITY] (p.36)

2 Usare la manopola selettoria per selezionare e accedere a [TOUCH DISPLAY CALIBRATION].

3 Toccare [+] visualizzato sullo schermo, nell'ordine.

Toccare in tutto 16 punti.

- Se [+] non si sposta al rilascio, toccarlo per un intervallo di tempo più lungo, quindi rilasciarlo nuovamente.

4 Premere il selettore rotante come invio.

Le impostazioni modificate vengono memorizzate.

- Quando si imposta la calibratura, non utilizzare un oggetto appuntito come una penna a sfera.

Duplicazione delle impostazioni su lettori DJ collegati via PRO DJ LINK

L'impostazione [UTILITY] ed altre impostazioni possono venire copiate in altri lettori DJ collegati via PRO DJ LINK.

- Le impostazioni copiate sono le seguenti.
 - Impostazioni [UTILITY]
PLAY MODE, EJECT/LOAD LOCK, QUANTIZE BEAT VALUE, HOT CUE AUTO LOAD, HOT CUE COLOR, AUTO CUE LEVEL, SLIP FLASHING, ON AIR DISPLAY, JOG BRIGHTNESS, JOG INDICATOR, DISC SLOT ILLUMINATION, LANGUAGE, LCD BRIGHTNESS
 - Altre impostazioni
TIME MODE (formato di visualizzazione temporale nel display dell'unità principale), AUTO CUE, JOG MODE, TEMPO RANGE, MASTER TEMPO, QUANTIZE, SYNC, PHASE METER

1 Selezionare [DUPLICATION] e confermare.

2 Fermare la riproduzione del lettore o lettori DJ nel quale si vogliono trasferire le impostazioni.

3 Usare la manopola selettoria per scegliere e confermare [PLAYER X] o [ALL].

[PLAYER1]–[PLAYER4]: Le impostazioni vengono copiate nel lettore DJ specificato. I lettori DJ attualmente in riproduzione non possono venire scelti.

[ALL]: Le impostazioni vengono copiate in tutti i lettori DJ collegati via PRO DJ LINK. Le impostazioni non possono venire copiate in lettori DJ che stanno riproducendo.

[DUPLICATED] appare nel display del lettore specificato e le impostazioni [UTILITY] e altre impostazioni di questa unità vengono copiate tale lettore.

[DEFAULT]: Riporta questa unità alle impostazioni predefinite.

Uso del software DJ

Uso del software DJ

Questa unità emette le informazioni sull'uso dei pulsanti ed i comandi, ecc. in un formato MIDI o HID universale. Collegandosi via cavo USB ad un computer che contiene software DJ MIDI o HID compatibile, il software DJ è controllabile con questa unità. L'audio del file musicale riprodotto sul computer può venire emesso da questa unità.

Per usare questa unità come dispositivo audio, installare il driver sul computer (p.8). Questa unità deve inoltre essere selezionata tramite le impostazioni di uscita audio del software DJ. Per ulteriori dettagli, vedere il manuale di istruzioni del software DJ.

1 Collegare la porta USB di questa unità al proprio computer.

Per istruzioni sui collegamenti, vedere *Uso del software DJ* a pagina 12.

2 Premere il pulsante [BROWSE/SEARCH], quindi premere il pulsante [LINK].

[CONTROL MODE] e [USB-MIDI] vengono visualizzati nella schermata dei menu.

3 Selezionare [CONTROL MODE] e confermare.

Viene visualizzata la schermata di collegamento.

4 Selezionare [USB-MIDI] e confermare.

Questa unità passa alla modalità di controllo.

5 Lanciare il software DJ.

Le comunicazioni col software DJ hanno inizio.

- Il software DJ sul computer può essere utilizzato utilizzando i pulsanti la manopola selettiva di questa unità.
- Per il funzionamento del software DJ, potrebbe non essere possibile utilizzare alcuni pulsanti.
- Il modo di controllo viene cancellato quando si carica un brano in questa unità.
- Per quanto riguarda i messaggi emessi da quest'unità, vedere *Lista dei messaggi MIDI* a pagina 40.

Cambio delle impostazioni del canale MIDI

Questa operazione non è necessaria se le informazioni sull'uso vengono emesse in formato HID.

1 Premendo il pulsante [MENU/UTILITY] per più di 1 secondi.

Appare la schermata delle utilità.

2 Selezionare [MIDI CHANNEL] e confermare.

3 Ruotare la manopola selettiva.

Selezionare il canale MIDI e cambiare le impostazioni. E' possibile selezionare tra 1 – 16.

4 Premere il selettore rotante come invio.

5 Premere il pulsante [MENU/UTILITY].

La schermata precedente riappare.

Lista dei messaggi MIDI

Nome SW	Tipo SW	Messaggi MIDI			Note
		MSB			
JOG (TOUCH)	—	Bn	10	dd	Un valore lineare corrispondente alla velocità, da stop a 4X: 64 per stop, 65 (0,06X) – 127 (4X) nella direzione in avanti, 63 (0,06X) – 0 (4X) nella direzione inversa.
NEEDLE	GUI	Bn	1C	dd	OFF = 0 da ti posizione da 1 a 127 dal lato sinistro a quello destro
TEMPO SLIDER	VR	Bn	1D	dd	0 – 127, 0 sul lato –, 127 sul lato +
TOUCH/ BRAKE	VR	Bn	1E	dd	0 – 127, 0 (min.) sul lato sinistro, 127 (mass.) sul lato destro
RELEASE/ START	VR	Bn	1F	dd	0 – 127, 0 (min.) sul lato sinistro, 127 (mass.) sul lato destro
JOG RING	—	Bn	30	dd	Un valore lineare corrispondente alla velocità da 0,5X a 4X: 64 da fermi (meno di 0,49X), da 65 (0,5X) a 127 (4X) in avanti, da 63 (0,5X) a 0 (4X) in direzione inversa.
ENCODER	Dispositivo di controllo multiuso	Bn	4F	dd	98 – 127, 1 – 30 Viene inviata la differenza del conteggio per la volta precedente ($\pm 1 - \pm 30$) Quando è superiore a ± 30 , impostare a ± 30
PLAY/PAUSE	SW	9n	00	dd	OFF=0, ON=127
CUE	SW	9n	01	dd	OFF=0, ON=127
SEARCH FWD	SW	9n	02	dd	OFF=0, ON=127
SEARCH REV	SW	9n	03	dd	OFF=0, ON=127
TRACK SEARCH NEXT	SW	9n	04	dd	OFF=0, ON=127
TRACK SEARCH PREV	SW	9n	05	dd	OFF=0, ON=127
LOOP IN	SW	9n	06	dd	OFF=0, ON=127
LOOP OUT	SW	9n	07	dd	OFF=0, ON=127
RELOOP	SW	9n	08	dd	OFF=0, ON=127
QUANTIZE	SW	9n	09	dd	OFF=0, ON=127
MEMORY	SW	9n	0A	dd	OFF=0, ON=127
CALL NEXT	SW	9n	0B	dd	OFF=0, ON=127
CALL PREV	SW	9n	0C	dd	OFF=0, ON=127
DELETE	SW	9n	0D	dd	OFF=0, ON=127
TIME/A.CUE	SW	9n	0E	dd	OFF=0, ON=127
TEMPO RESET	SW	9n	0F	dd	OFF=0, ON=127
TEMPO RANGE	SW	9n	10	dd	OFF=0, ON=127
MT	SW	9n	11	dd	OFF=0, ON=127
JOG MODE	SW	9n	12	dd	OFF=0, ON=127
HOT CUE CALL/DELETE	SW	9n	13	dd	OFF=0, ON=127
HOT CUE E	SW	9n	14	dd	OFF=0, ON=127
HOT CUE F	SW	9n	15	dd	OFF=0, ON=127
HOT CUE G	SW	9n	16	dd	OFF=0, ON=127
HOT CUE H	SW	9n	17	dd	OFF=0, ON=127
HOT CUE A	SW	9n	18	dd	OFF=0, ON=127
HOT CUE B	SW	9n	19	dd	OFF=0, ON=127
HOT CUE C	SW	9n	1A	dd	OFF=0, ON=127
HOT CUE D	SW	9n	1B	dd	OFF=0, ON=127
MASTER	SW	9n	1E	dd	OFF=0, ON=127

Nome SW	Tipo SW	Messaggi MIDI			Note
		MSB			
SYNC	SW	9n	1F	dd	OFF=0, ON=127
JOG TOUCH	SW	9n	20	dd	OFF=0, ON=127
REVERSE	SW	9n	21	dd	OFF=0, ON=127
BEAT LOOP 1/3	Pulsante GUI	9n	22	dd	OFF=0, ON=127
BEAT LOOP 3/4	Pulsante GUI	9n	23	dd	OFF=0, ON=127
BEAT LOOP 1/16	Pulsante GUI	9n	24	dd	OFF=0, ON=127
BEAT LOOP 1/8	Pulsante GUI	9n	25	dd	OFF=0, ON=127
BEAT LOOP 1/4	Pulsante GUI	9n	26	dd	OFF=0, ON=127
BEAT LOOP 1/2	Pulsante GUI	9n	27	dd	OFF=0, ON=127
BEAT LOOP 1	Pulsante GUI	9n	28	dd	OFF=0, ON=127
BEAT LOOP 2	Pulsante GUI	9n	29	dd	OFF=0, ON=127
BEAT LOOP 4	Pulsante SW/GUI	9n	2A	dd	OFF=0, ON=127
BEAT LOOP 8	Pulsante GUI	9n	2B	dd	OFF=0, ON=127
BEAT LOOP 16	Pulsante GUI	9n	2C	dd	OFF=0, ON=127
BEAT LOOP 32	Pulsante GUI	9n	2D	dd	OFF=0, ON=127
EJECT	SW	9n	2F	dd	OFF=0, ON=127
TAG TRACK	SW	9n	30	dd	OFF=0, ON=127
BACK	SW	9n	32	dd	OFF=0, ON=127
ENCODER PUSH	SW	9n	33	dd	OFF=0, ON=127
BEAT JUMP FWD	Pulsante GUI	9n	38	dd	OFF=0, ON=127
BEAT JUMP REV	Pulsante GUI	9n	39	dd	OFF=0, ON=127
SLIP	SW	9n	3A	dd	OFF=0, ON=127
SLIP REVERSE	SW	9n	3B	dd	OFF=0, ON=127

n è il numero del canale.

Informazioni aggiuntive

Diagnostica

- L'uso scorretto dell'apparecchio viene spesso scambiato per un guasto. Se si ritiene che questa unità abbia qualche guasto, controllare i punti seguenti e le **[FAQ]** del **[CDJ-2000NXS2]** sul sito di supporto di Pioneer DJ.
<http://pioneerdj.com/support/>
A volte il problema risiede in un altro componente. Controllare tutti i componenti ed apparecchi elettronici usati. Se il problema non può venire eliminato, chiedere assistenza tecnica al più vicino centro assistenza o rivenditore autorizzato Pioneer.
- Questa unità può non funzionare a causa di elettricità statica o altre influenze esterne. In questo caso, il funzionamento corretto dovrebbe tornare spegnendo questa unità, attendendo un minuto e riaccende.

Problema	Controllare	Rimedio
Non è possibile espellere il disco.	[EJECT/LOAD LOCK] è su [LOCK] ?	Premere il pulsante [PLAY/PAUSE▶/II] per impostare il modo di pausa, poi quello [DISC EJECT▲] .
	—	Portare il pulsante [EJECT/LOAD LOCK] di [UTILITY] su [UNLOCK] , poi premere [DISC EJECT▲] .
	—	Se il pulsante [DISC EJECT▲] non funziona, inserire il perno nel foro di inserimento ed espellere il disco.
Quando viene caricato un disco la riproduzione non si avvia.	Il disco o file è riproducibile? La funzione auto cue è attivata?	Vedere <i>Supporti utilizzabili</i> a pagina 5. Premere [AUTO CUE] per almeno 1 secondo per cancellare la funzione auto cue.
Il file non può venire riprodotto.	Il file è protetto dal sistema DRM (protezione dalla copia)?	I file protetti dalla copia non possono venire riprodotti.
Non viene prodotto alcun suono oppure è distorto o disturbato.	Si sta utilizzando il mixer DJ collegato in modo corretto? Questa unità si trova vicino ad un televisore?	Controllare il funzionamento del mixer DJ. Disattivare l'alimentazione del televisore oppure installare questa unità ed il televisore lontani una dall'altro.
Quando si riproduce un certo disco viene prodotto rumore ad alto volume oppure la riproduzione si interrompe.	Il disco è graffiato? Il disco è sporco?	Un disco graffiato può non essere più riproducibile. Pulire il disco. (p.43)
Le informazioni sul file non vengono visualizzate.	[LANGUAGE] è impostato correttamente? Le informazioni sono registrate in una lingua non supportata da questa unità?	Impostare [LANGUAGE] sulla lingua appropriata. Quando si creano dei file usando il software DJ, ecc., registrare le informazioni in una lingua supportata da questa unità.
L'operazione di ricerca dei brani richiede troppo tempo.	La funzione auto cue è attivata? —	La ricerca di brani potrebbe richiedere un certo tempo se vi sono sezioni lunghe e silenziose tra i brani. Se la ricerca del brano non fosse possibile entro 10 secondi, all'inizio del brano viene impostato un punto cue point.
La funzione Back Cue non funziona.	E' stato impostato un cue point?	Impostare il cue point (p.24).
La funzione di riproduzione Loop non funziona.	E' stato impostato un cue point?	Impostare il cue point (p.24).
Le impostazioni non sono state memorizzate.	L'alimentazione è stata disattivata direttamente subito dopo il cambio delle impostazioni?	Dopo aver cambiato le impostazioni, attendere almeno 10 secondi prima di disattivare l'alimentazione.
Il dispositivo USB non viene riconosciuto.	Il dispositivo USB è correttamente collegato? Il dispositivo di memoria di massa USB è collegato attraverso un hub USB? Il dispositivo USB è supportato da questa unità? Il formato del file è supportato da questa unità? —	Inserire bene (a fondo) il dispositivo. Gli hub USB non possono essere utilizzati. Questo lettore supporta i dispositivi di memoria di massa USB. Questo lettore supporta dispositivi mobili su cui è installato rekordbox (iOS/Android). Controllare il formato di file del dispositivo USB collegato. Per i formati di file supportati da questa unità, vedere <i>Informazioni sui dispositivi USB</i> a pagina 6. Spegnere e riaccendere il dispositivo.
I cue o loop point non vengono memorizzati in dispositivi di memoria (SD, USB).	Si sta tentando di memorizzare più punti del consentito? Il dispositivo di memoria (SD, USB) è protetto dalla scrittura? C'è spazio a sufficienza sul dispositivo di memoria (SD, USB)?	Il numero massimo di punti cue o loop memorizzabili per disco in un dispositivo di memoria (SD, USB) è 100. Per dispositivi diversi dai dischi, il numero massimo è di 10 punti per brano. Se si prova a registrare più punti oltre il limite, viene visualizzato [CUE/LOOPPOINT FULL] ed i punti non possono essere registrati. In tal caso, cancellare alcuni punti per poterne memorizzare altri. Se una scheda di memoria SD fosse protetta dalla scrittura, viene visualizzato [CARD PROTECTED] ed i punti non possono essere registrati. Se un dispositivo di memoria USB è protetto dalla scrittura, viene visualizzato [USB FULL] ed i punti non possono essere registrati. Disattivare la protezione dalla scrittura prima di memorizzare i punti. Se una scheda di memoria SD non avesse spazio sufficiente, viene visualizzato [CARD FULL] ed i punti non vengono memorizzati. Se un dispositivo USB non avesse spazio sufficiente, viene visualizzato [USB FULL] ed i punti non vengono memorizzati. Liberare dello spazio e salvare i punti.

Problema	Controllare	Rimedio
I punti cue o loop dei brani registrati su dispositivo di memoria (SD, USB) non vengono visualizzati.	Il dispositivo USB è stato disattivato correttamente prima di venire scollegato per l'ultima volta?	I punti potrebbero non venire visualizzati se la scheda di memoria SD/dispositivo USB è stato rimosso senza eseguire la procedura di arresto appropriata oppure se l'alimentazione di questa unità è stata disattivata. Controllare che l'indicatore della scheda di memoria SD o USB non lampeggi prima di scollegare il dispositivo di memoria (SD, USB) o spegnere questa unità.
Se dei pulsanti vengono premuti per richiamare la modalità di memorizzazione di hot cue o reloop o se la leva viene spostata per impostare la riproduzione inversa, il funzionamento non inizia immediatamente.	La funzione di quantizzazione è attivata?	A funzione di quantizzazione attivata, il funzionamento inizia dalla posizione della battuta più vicina successiva al punto di pressione dei pulsanti o di movimento della leva. Perché il funzionamento inizi subito dopo la pressione dei pulsanti o lo spostamento della leva, spegnere la funzione di quantizzazione.
Nel modo del tempo rimanente, il display della posizione della riproduzione non viene visualizzato.	—	Quando si riproducono file registrati in VBR, potrebbe accadere che l'unità non sia in grado di rilevare immediatamente la lunghezza del brano e che sia necessario perciò del tempo prima che appaia il display della posizione della riproduzione.
La lettura di un dispositivo di memoria (SD, USB) (memorie flash o dischi fissi) richiede molto tempo.	Nel dispositivo di memoria (SD, USB) c'è un grande numero di cartelle o file registrati? Il dispositivo di memoria (SD, USB) contiene file non audio?	Quando vi sono molte cartelle o file, il caricamento potrebbe richiedere un certo tempo. Quando dei file diversi dai file musicali vengono memorizzati in cartelle, è necessario del tempo anche per la loro lettura. Non memorizzare file o cartelle che non siano file musicali nel dispositivo USB.
Non è possibile scorrere la libreria.	E' stato caricato un supporto con registrate le informazioni per la libreria?	Il modo di scorrimento della libreria viene impostato solo quando vengono caricati supporti con registrate le informazioni per la libreria. Quando viene caricato un supporto su cui non è registrata alcuna informazione per la libreria, viene impostato il modo di scorrimento delle cartelle.
[HISTORY] non viene visualizzato.	Il dispositivo di memoria (SD, USB) è collegato?	La funzione [HISTORY] è utilizzabile solo con lettori DJ cui è collegato un dispositivo di memoria (SD, USB).
Non viene visualizzato nulla.	La funzione auto standby è attivata?	Questa unità viene posta in vendita con la modalità auto standby attivata. Se non si desidera utilizzare la funzione auto standby, impostare [AUTO STANDBY] su [OFF]. (p.38)
La scala non viene visualizzata.	Il brano dura oltre 15 minuti?	La scala non viene visualizzata per brani lunghi oltre 15 minuti. (p.17)
PRO DJ LINK non funziona bene.	I numeri dei lettori sono stati impostati in modo appropriato? Il cavo LAN è collegato correttamente? L'alimentazione dello hub con selettore è attivata? Un dispositivo non necessario è collegato allo hub con selettore?	Impostare [PLAYER No.] su [AUTO] oppure su un numero diversi dal numero correntemente impostato. (p.37) Collegare il cavo LAN al terminale [LINK] in modo appropriato. Attivare l'alimentazione dello hub con selettore. Scollegare il dispositivo non necessario dallo hub con selettore.
Non vie è alcuna risposta quando di tocca lo schermo o la risposta non è buona. Risponde una posizione diversa da quella effettivamente toccata.	Viene deviata la regolazione della calibrazione del display a sfioramento.	Regolare il display a sfioramento utilizzando le impostazioni di [TOUCH DISPLAY CALIBRATION] nella schermata [UTILITY].

Il display a cristalli liquidi

- Sul display a cristalli liquidi potrebbero apparire dei piccoli punti neri o luccicanti. Questo è un fenomeno inerente ai display a cristalli liquidi; non rappresenta alcuna disfunzione.
- Quando utilizzato in luoghi freddi, il display a cristalli liquidi potrebbe rimanere scuro per un breve tempo dopo che l'alimentazione di questa unità è stata attivata. Esso raggiunge la luminosità normale dopo un breve intervallo.
- Quando il display a cristalli liquidi viene esposto alla luce solare diretta, la luce si riflette su di esso rendendo difficile la visione. Bloccare la luce solare diretta.

Pulizia del display a sfioramento

Non utilizzare solventi organici, acidi o alcali per la pulizia della superficie del display a sfioramento. Pulire con un panno morbido e asciutto o con un panno imbevuto di detergente neutro e strizzato adeguatamente.

Messaggi di errore

Quando questa unità non può funzionare in modo normale, sul display viene visualizzato un messaggio di errore. Controllare la tabella che segue e prendere le misure indicate. Se venisse visualizzato un codice di errore non indicato in tabella oppure se lo stesso codice di errore appare dopo aver preso l'azione indicata, contattare il negozio di acquisto.

Codice di errore	Tipo di errore	Descrizione errore	Causa e azione
E-7201	CANNOT READ DISC	Non è possibile leggere i dati TOC.	<ul style="list-style-type: none"> • Il disco è crepato. → Sostituire il disco. • Il disco è sporco. → Pulire il disco. • Se con altri dischi il funzionamento è normale, il problema risiede nel disco. • I dati del brano (file) potrebbero essere corrotti. → Verificare che il brano (file) sia riproducibile con altri lettori, ecc. capaci di riprodurre file dello stesso formato.
E-8301	CANNOT READ DISC	E' stato caricato un disco che non può essere riprodotto normalmente.	<ul style="list-style-type: none"> • I dati del brano (file) potrebbero essere corrotti. → Verificare che il brano (file) sia riproducibile con altri lettori, ecc. capaci di riprodurre file dello stesso formato.
E-8302	CANNOT PLAY TRACK(****)	Non è possibile leggere correttamente dati (file) su disco o dispositivo di memoria (SD, USB).	<ul style="list-style-type: none"> • I dati del brano (file) potrebbero essere corrotti. → Verificare che il brano (file) sia riproducibile con altri lettori, ecc. capaci di riprodurre file dello stesso formato.
E-8304 E-8305	UNSUPPORTED FILE FORMAT	Sono stati caricati file musicali che non possono essere riprodotti normalmente.	Il formato è sbagliato. → Sostituire con file musicali di formato appropriato.
E-9101	MECHANICAL TIMEOUT	Errore meccanico (time out) durante il caricamento o l'espulsione del disco.	Visualizzato quando l'operazione eseguita dal meccanismo non viene completata entro il tempo specificato.

Elenco di icone visualizzate nella sezione display dell'unità principale

	Genere		Numero lettore (1 – 4)		SD		Cartella aperta		Commento
	Artista		Hot Cue		Computer		Chiudere cartella		WAIT
	Album		Disco		Anno		Remixer		rekordbox
	Nome brano/file		Registrato in tag list		Etichetta		Artista originale		Mixer
	Playlist HISTORY Hot Cue Bank List		Tempo (BPM)		Chiave		Ricerca		Modifica della valutazione
	Valutazione		Colore		Bit rate		Conteggio riproduzione DJ		
	Tempo		USB		Riproduzione		Data aggiunta libreria		

Gli iPod/iPhone/iPad

- Questo prodotto è stato studiato e testato per le versioni del software degli iPod/iPhone/iPad delle versioni indicate sul sito di assistenza Pioneer DJ. (<http://pioneerdj.com/support/>)
- Il prodotto potrebbe non essere compatibile con versioni del software per iPod/iPhone/iPad diverse da quelle indicate sul sito di assistenza Pioneer DJ.
- Notare che Pioneer DJ non garantisce il funzionamento di iPod/iPhone/iPad.
- Pioneer DJ non accetta alcuna responsabilità per la perdita di dati di iPod/iPhone/iPad.
- Gli iPod/iPhone/iPad consentono la duplicazione e riproduzione da parte di individui in forma privata di materiale non protetto o la cui duplicazione e riproduzione è consentita. La violazione dei diritti d'autore è illegale.

Precauzioni per l'uso

La condensa

In inverno, all'interno dell'unità (sulle parti in funzione e sulle lenti) si potrebbero formare delle goccioline di acqua (condensa), ad esempio, se l'unità viene spostata da un luogo freddo ad una stanza calda oppure se la temperatura della stanza in cui l'unità è installata sale improvvisamente (col riscaldamento, ecc.). Con della condensa all'interno, l'unità non sarà in grado di funzionare in modo appropriato e la riproduzione risulterà impossibile. Lasciare l'unità a riposo da 1 a 2 ore a temperatura ambiente (per quanto questo tempo dipenda dalle condizioni di condensa) senza attivare l'alimentazione. Le goccioline d'acqua evaporeranno e la riproduzione sull'unità diverrà nuovamente possibile. La condensa può formarsi anche in estate se l'unità viene esposta direttamente al flusso d'aria di un condizionatore, ecc. Se ciò dovesse accadere, spostare l'unità in una posizione diversa.

Pulizia della lente

La lente del lettore non dovrebbe sporcarsi se utilizzata normalmente. Se non funziona correttamente a causa di polvere o sporcizia, consultare un centro di assistenza di zona Pioneer. Nonostante siano disponibili in commercio pulenti per lenti di lettori, se ne sconsiglia l'uso perché possono danneggiare la lente.

Trattamento dei dischi

Conservazione

- Rimettere sempre i dischi nelle loro custodie e conservarli sempre verticalmente, evitando luoghi caldi, umidi, esposti a luce solare diretta e molto freddi.
- Leggere sempre le precauzioni accluse al disco.

Pulizia dei dischi

- I dischi che portano impronte o sporchi possono non venire riprodotti. In tal caso, usare un panno pulito o altro per passare i dischi leggermente dal centro verso l'esterno. Non usare un panno sporco.



- Non usare benzina, diluente o altre sostanze chimiche volatili. Evitare inoltre gli spray per dischi analogici o antistatici.
- Per lo sporco tenace, applicare acqua ad un panno morbido, strizzarlo bene, pulir via lo sporco ad asciugare con un panno asciutto.
- Non usare dischi danneggiati (incrinati o deformati).
- Non permettere che la superficie dei dischi si graffi o sporchi.
- Non caricare due dischi sovrapposti nel piatto portadischi.
- Non applicare pezzi di carta o adesivi ai dischi. Facendolo i dischi si possono deformare, rendendone la riproduzione impossibile. Tenere anche presente che i dischi affittati possono portare adesivi e che la colla di questi può fuoriuscire. Prima di usare dischi affittati, controllare che non vi sia colla sui bordi di tali adesivi.



Dischi di forma insolita

Dischi di forma irregolare diversi dai dischi standard da 12 cm non possono essere riprodotti su questa unità (ciò porterebbe a danni o incidenti).

I dischi non circolari (a cuore, esagonali, ecc.) non possono venire riprodotti con questa unità. Non tentare di riprodurre simili dischi, dato che possono danneggiare questa unità.



Condensa sui dischi

Sulla superficie di dischi portati da un luogo freddo (ad esempio d'inverno) ad uno caldo si possono formare gocce di acqua (condensa). I dischi coperti da condensa non possono venire riprodotti correttamente. Prima di caricare un disco, lasciare che la condensa evapori completamente.

A proposito dei marchi di fabbrica o marchi di fabbrica depositati

- "Pioneer DJ" è un marchio di PIONEER CORPORATION e viene riportato su licenza. rekordbox e KUVU sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica depositati della Pioneer DJ Corporation.
- Windows è un marchio depositato della Microsoft Corporation negli Stati Uniti ed altri paesi.
- Adobe e Reader sono marchi di fabbrica depositati o marchi di fabbrica della Adobe Systems Incorporated negli Stati Uniti e/o altri paesi.
- ASIO è un marchio di fabbrica della Steinberg Media Technologies GmbH.
- Il logo SD è un marchio di SD-3C, LLC.



- Il logo SDHC è un marchio di SD-3C, LLC.



- **DVD** è un marchio di fabbrica della DVD Format/Logo Licensing Corporation.
- "Made for iPod", "Made for iPhone" e "Made for iPad" significano che un accessorio elettronico è stato progettato specificamente rispettivamente per il collegamento con l'iPod, l'iPhone o l'iPad ed è stato certificato dal suo sviluppatore corrispondere agli standard operativi stabiliti da Apple. Apple non può essere considerata responsabile di questo dispositivo o della sua osservanza delle norme di sicurezza e dei vari regolamenti. Tenere presente che l'uso di questo accessorio con l'iPod, l'iPhone o l'iPad può peggiorare le prestazioni wireless.

Made for



iPod



iPhone



iPad

- Apple, iPad, iPhone, iPod, iPod touch, iTunes, Mac, Mac OS e OS X sono marchi di fabbrica di Apple Inc., registrati negli Stati Uniti ed in altri Paesi.

- iOS è un marchio di fabbrica detenuto dalla Cisco negli USA ed altri paesi.
- Android™ è un marchio di fabbrica della Google Inc.
- Wi-Fi è un marchio di fabbrica della Wi-Fi Alliance.
- I nomi delle aziende e dei prodotti menzionati sono marchi di fabbrica o marchi di fabbrica depositati dei rispettivi proprietari.

- This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.
Il software di questa unità include software dell'Independent JPEG Group.

I file MP3

Questo prodotto è utilizzabile per fini non di lucro. Esso non è invece utilizzabile per fini commerciali (a fini di lucro) via la trasmissione (terrestre, satellitare, via cavo o di altro tipo), lo streaming su Internet, Intranet (una rete aziendale) o altri tipi di rete o distribuzione elettronica dell'informazione (servizi digitali di distribuzione di musica in linea). Tali usi richiedono licenze apposite. Per dettagli, visitare <http://www.mp3licensing.com>.

Apple Lossless Audio Codec

Copyright © 2011 Apple Inc. All rights reserved.
Licensed under the Apache License, Version 2.0. You may obtain a copy of the License at <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Le traduzioni delle licenze software sono disponibili nel sito di seguito indicato. Queste traduzioni non sono documenti ufficiali. Fare riferimento al documento originale in inglese.
Copyright © 2011 Apple Inc. All rights reserved.
Concesso in licenza ai sensi della Apache License, versione 2.0. È possibile ottenere una copia della licenza collegandosi al sito <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

FLAC

FLAC Decoder
Copyright © 2000-2009 Josh Coalson
Copyright © 2011-2014 Xiph.Org Foundation
Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

- Il software di gestione musicale rekordbox non è coperto da riparazione gratuita, ecc. fornita in garanzia. Prima di utilizzare rekordbox, leggere attentamente i termini forniti nel "Contratto di licenza software" di rekordbox.
- I dati tecnici ed il design di questo prodotto sono soggetti a modifiche senza preavviso.

© 2015 Pioneer DJ Corporation. Tutti i diritti riservati.
<DRI1293-A>